

## TLabel - метка для отображения текста

Компоненты класса TLabel (метка) предназначены для размещения на форме различного рода текстовых надписей. Для этого служит центральное свойство компонента - Caption. С помощью свойства Font можно разнообразить вид надписи (оба эти свойства достались метке от предка TGraphicControl и поэтому не отображаются в таблице ниже). С компонентом может быть связан оконный управляющий элемент, который выбирается при нажатии Alt+Буква, где Буква - выделенная подчеркиванием буква в тексте метки. Такие символы в терминологии Windows называются акселераторами.

### Свойства компонента

type TAlignment =  (taLeftJustify,  taRightJustify, taCenter) ; property lignment:  TAlignment;	Определяет выравнивание текста по горизонтали относительно границ компонента (для AutoSize=False):  taLeftJustify - Прижат К левой границе; taRightJustify - прижат к правой границе; taCenter - выровнен по центру
property AutoSize: Boolean;	Указывает, будет ли метка изменять свои размеры в зависимости от помещенного в ее свойство Caption текста: True - будет
property FocusControl:  TWinControl;  TTextLayout = (tiTop,  tiCenter, tiBottom) ;  property Layout:  TTextLayout;	Содержит имя оконного компонента, который связан с меткой-акселератором. Определяет выравнивание текста по вертикали относительно границ метки: tiTop - текст располагается сверху; ticenter - текст центрируется по вертикали; tiBottom - текст располагается внизу
property ShowAccelChar:  Boolean;	Если содержит True, символ & в тексте метки предшествует символу-акселератору
property Transparent: Boolean;	Определяет прозрачность фона метки. Если False, фон закрашивается собственным цветом Color, в противном случае используется фон родительского компонента
property Wordwrap: Boolean;	Разрешает/запрещает разрыв строки на границе слова. Для вывода многострочных надписей задайтеAutoSize=False, wordwrap=True и установите подходящие размеры метки

## TEdit - ввод и отображение строки

Компонент класса TEdit представляет собой однострочный редактор текста. С его помощью можно вводить и/или отображать достаточно длинные текстовые строки.

Центральным свойством компонента является Text, которое представляет собой отображаемую компонентом строку. С помощью обработчика события onchange программа может контролировать вводимый пользователем текст и при необходимости фильтровать его, игнорируя недопустимые символы.

Свойства компонента:

property AutoSelect: Boolean;	Указывает, будет ли выделяться весь текст в момент получения компонентом фокуса ввода
property AutoSize: Boolean;	Если содержит True и BorderStyle=bsSingle, высота компонента автоматически меняется при изменении свойства Font. Size
TBorderStyle =  bsNone..bsSingle;  property BorderStyle: TBorderStyle;	Определяет стиль обрамления компонента:  bsNone - нет обрамления; bsSingle - компонент обрамляется одной линией
property CanUndo: Boolean;	Содержит True, если сделанные пользователем изменения в тексте Text можно убрать методом Undo
TEditCharCase = (ecNormal, ecUpperCase, ecLowerCase) ;	Определяет автоматическое преобразование высоты букв: ecNormal - нет преобразования; ecUpper
property CharCase: TEditChar Case;	Case - все буквы заглавные; ecLowerCase - все буквы строчные. Правильно работает с кириллицей
property HideSelection: Boolean;	Если содержит False, выделение текста сохраняется при потере компонентом фокуса ввода

property MaxLength: Integer;	Определяет максимальную длину текстовой строки. Если имеет значение 0, длина строки не ограничена
property Modified: Boolean;	Содержит True, если текст был изменен
property OnChange: TNotifyEvent;	Определяет обработчик события OnChange, которое возникает после любого изменения текста
property OEMConvert: Boolean;	Содержит True, если необходимо перекодировать текст из кодировки MS-DOS в кодировку Windows и обратно
property PasswordChar: Char;	Если символ PasswordChar определен, он заменяет собой любой символ текста при отображении в окне. Используется для ввода паролей
property ReadOnly: Boolean;	Если содержит True, текст не может изменяться
property SelLength: Integer;	Содержит длину выделенной части текста
property SelStart: Integer;	Содержит номер первого символа выделенной части текста
property SelText: String;	Содержит выделенную часть текста
property Text: String;	Содержит весь текст
Методы компонента:	
procedure Clear;	Удаляет весь текст
procedure ClearSelection;	Удаляет выделенный текст
procedure ClearUndo;	Очищает буфер метода Undo
procedure CopyToClipboard;	Копирует выделенный текст в clipboard
procedure CutToClipboard;	Копирует выделенный текст в clipboard, после чего удаляет выделенный текст из компонента
function GetSelTextBuf(Buffer: PChar; BufSize: Integer): Integer;	Копирует не более BufSize символов выделенного текста в буфер Buffer

procedure PasteFromClipboard;	Заменяет выделенный текст содержимым Clipboard, а если нет выделенного текста, копирует содержимое Clipboard в позицию текстового курсора
procedure SelectAll;	Выделяет весь текст
procedure SetSelText-Buf(Buffer: PChar);	Заменяет выделенный текст содержимым Buffer, а если нет выделенного текста, копирует содержимое Buffer в позицию текстового курсора
procedure Undo;	Восстанавливает текст в том виде, в каком он был перед последним получением компонентом фокуса ввода

## TButton – кнопка

Кнопки TButton широко используются для управления программами. Связанный с кнопкой алгоритм управления реализуется в обработчике события OnClick.

Свойства компонента:

property Cancel: Boolean;	Если имеет значение True, событие OnClick кнопки возникает при нажатии клавиши Esc
property Default: Boolean;	Если имеет значение True, событие OnClick кнопки возникает при нажатии клавиши Enter
type TModalResult = Low(Integer)..High(Integer) ; property ModalResult: TModalResult;	Определяет результат, с которым было закрыто модальное окно (см. ниже пояснение)

В терминологии Windows модальными окнами называются такие специальные окна, которые, раз появившись на экране, блокируют работу пользователя с другими окнами вплоть до своего закрытия. Обычно с их помощью реализуется диалог, требующий от пользователя принятия некоторого решения. Для этого в состав модального окна включается несколько кнопок. Если у кнопки определено свойство ModalResult, нажатие на нее приводит к закрытию модального окна и возвращает в программу значение ModalResult как результат диалога с пользователем. В Delphi определены следующие стандартные значения ModalResult:

mrNone Модальное окно не закрывается  
 mrIgnore Была нажата кнопка Ignore  
 mrOk Была нажата кнопка Ok  
 mrYes Была нажата кнопка Yes  
 mrCancel Была нажата кнопка Cancel  
 mrNo Была нажата кнопка No  
 mrAbort Была нажата кнопка Abort  
 mrAll Была нажата кнопка All

mrRetry Была нажата кнопка Retry

В отличие от большинства других видимых компонентов кнопка TButton является компонентом самой *Windows* и поэтому не может изменять свой цвет произвольным образом - она его меняет вместе с изменением палитры Windows. Кнопка всегда имеет системный цвет clBtnFace и не имеет свойства Color. Шрифт надписи на кнопке может менять свой стиль и размер, но компонент игнорирует изменение его цвета.