

Лабораторная работа № 2

Объекты Label, Button, Edit

Часть 1. Проект «Веселая кнопка»

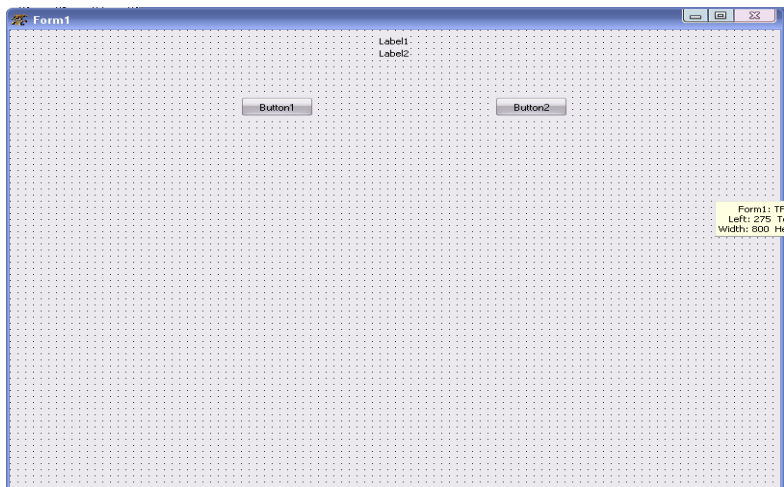
1 создаем новое приложение (файл ->создать -> выбрать пункт приложение).

2 сохраняем в отдельную папку. (файл – сохранить все.)

3 добавляем на форму 2 метки (label) и 2 кнопки (button)

4 изменяем размеры объекта ФОРМА(Form): в свойствах меняем свойство высота (Height) = 600 и ширина (Width) =800

5 кнопки и метки располагаем в следующем порядке:

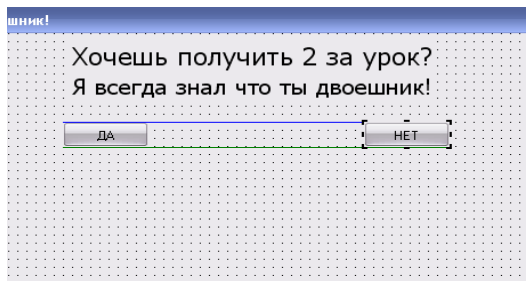


6 меняем заголовок (Caption) первой метки на «Хочешь получить 2 за урок?» , с помощью раскрывающегося свойства Font меняем шрифт, размер и цвет заголовка.

7 алогичное действие производим со второй меткой меняя ее заголовок на «Я всегда знал что ты двоечник!»

8 делаем вторую метку невидимой при запуске приложения. Для этого необходимо изменить свойство второй метки Visible на False.

9 называем (меняем заголовок на) первую кнопку «нет» , вторую – «да» должно получиться так:



10 в событиях первой кнопки находим и создаем событие OnMouseMove (отвечает за действия по наведению на объект курсора мыши)
В редакторе исходного кода в процедуре этого события заставляем меняться координаты кнопки случайным образом в пределах окна приложения написав следующее:

```
procedure TForm1.Button1MouseMove(Sender: TObject; Shift: TShiftState; X,  
    Y: Integer);  
begin  
    button1.top:=random(600);  
    button1.left:=random(800);  
end;
```

в результате кнопка будет убегать от курсора.

11 в событиях второй кнопки найдем и создадим событие OnClick по нажатию на эту кнопку заставим проявиться вторую метку.. для этого снова изменим свойство visible второй метки на True

```
procedure TForm1.Button2Click(Sender: TObject);  
begin  
    label2.visible:=True;  
end;
```

Правилами «хорошего тона» любого приложения является наличие кнопки выхода из приложения а так же наличие названия приложения в заголовке окна.

Кнопку выхода легко создать добавив в приложение кнопку, назвав ее «Выход», а в процедуре по нажатию на эту кнопку написав:

```
procedure TForm1.Button3Click(Sender: TObject);  
begin  
    halt;  
end;
```

а название приложения можно исправить на необходимое вписав его в свойство Заголовок (Caption) объекта Form.