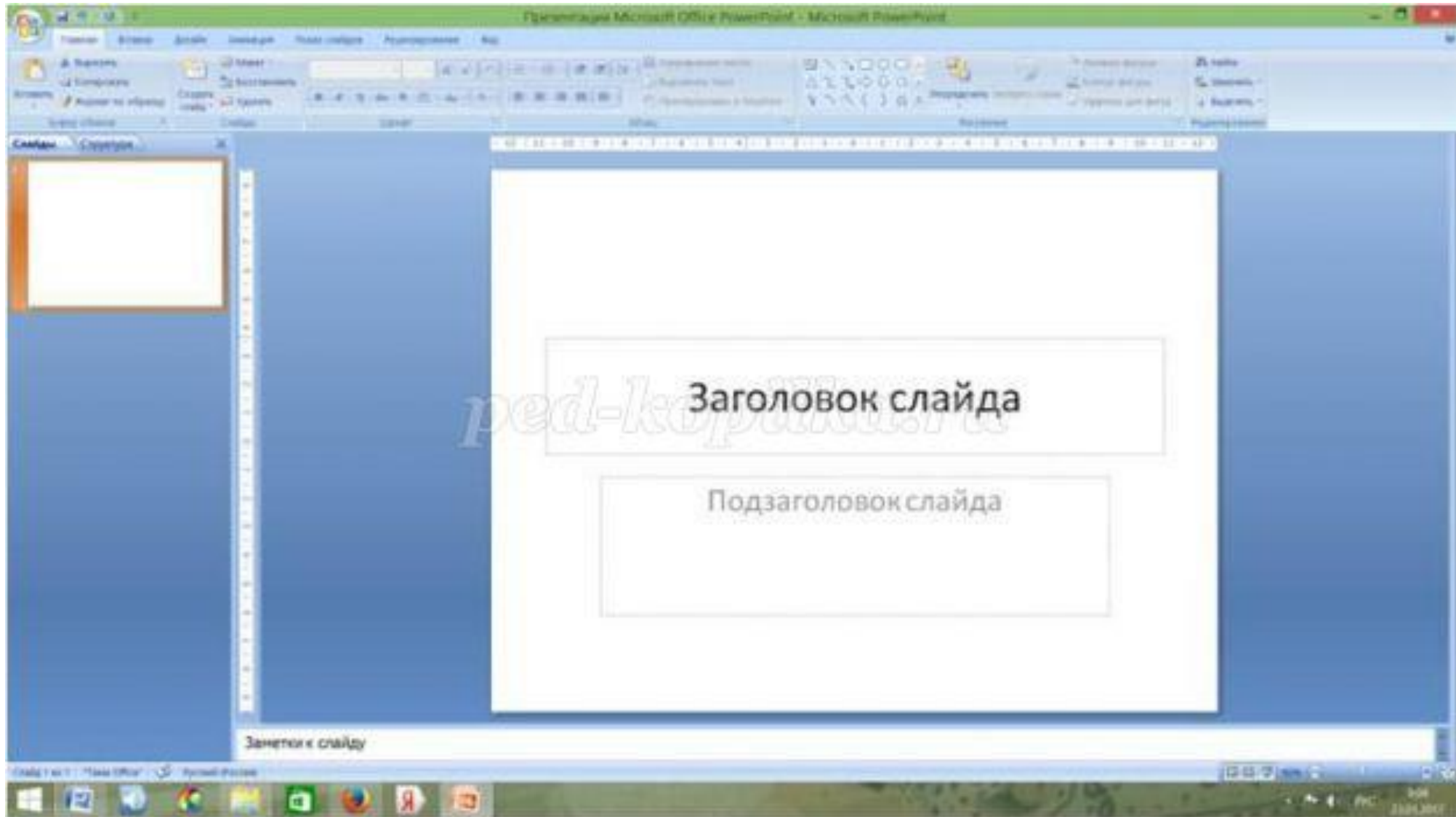


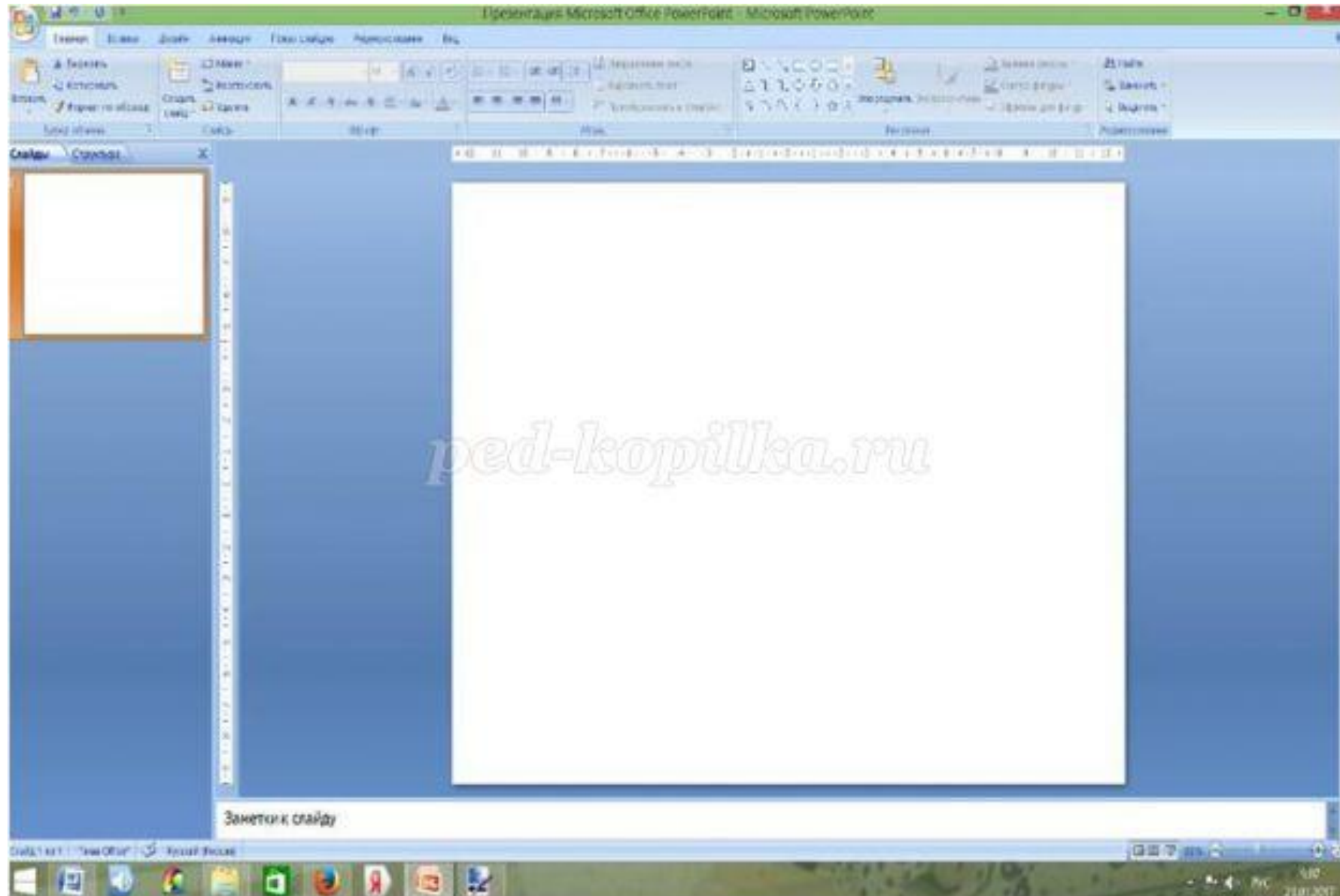
Создание интерактивной игры с помощью программы Microsoft power point



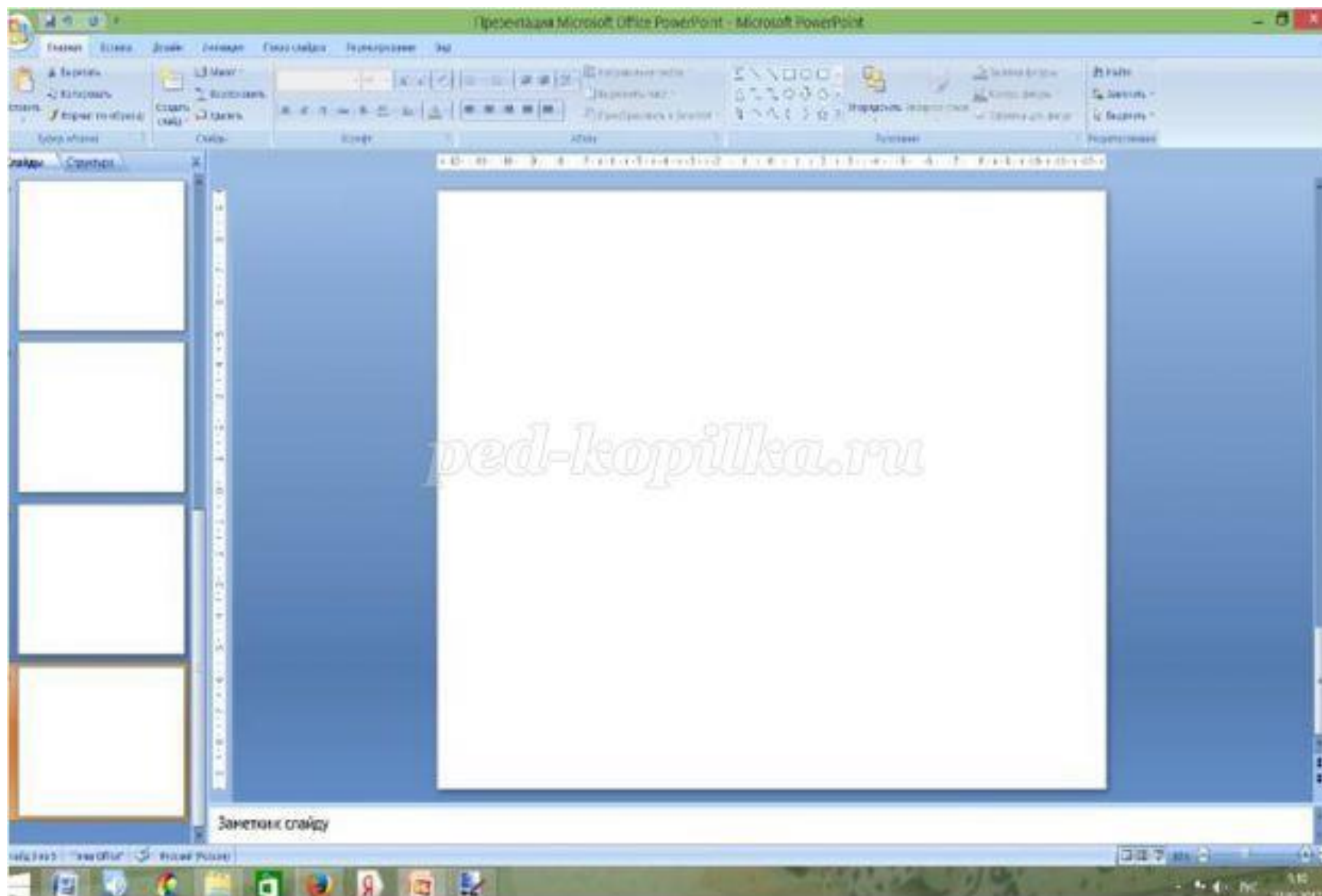
правой кнопкой мыши создаем новую Презентацию Microsoft power point



убираем лишнее (правой кнопкой мыши нажать "ВЫРЕЗАТЬ")



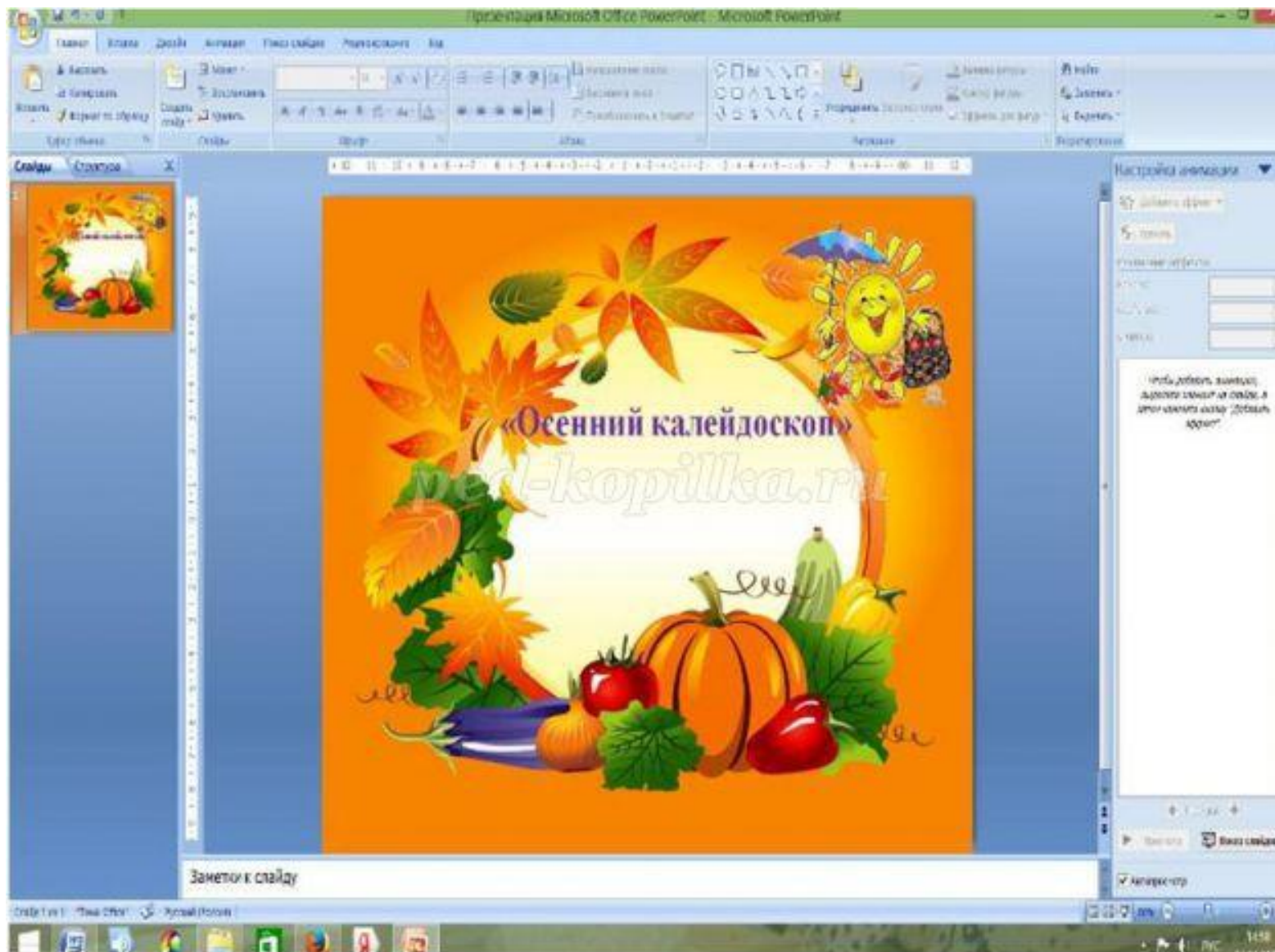
создаем пустые слайды (СОЗДАТЬ СЛАЙД-ПУСТОЙ)



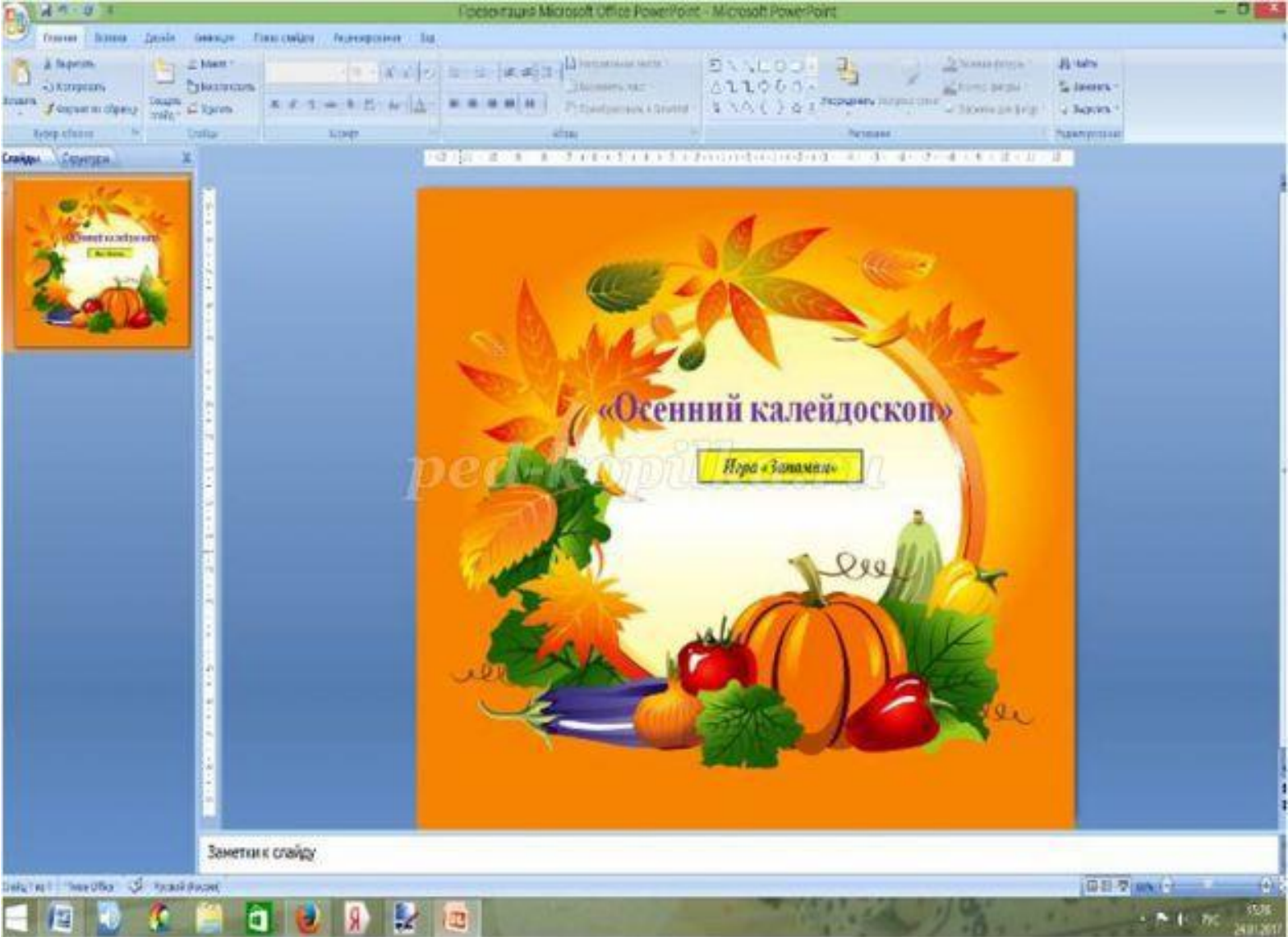
Создадим фон. Для того, чтобы создать нажимаем на вкладку (ВСТАВКА - РИСУНОК - ВЫБИРАЕМ НА РАБОЧЕМ СТОЛЕ ПАПКУ, в ней наш фон) должно получиться так



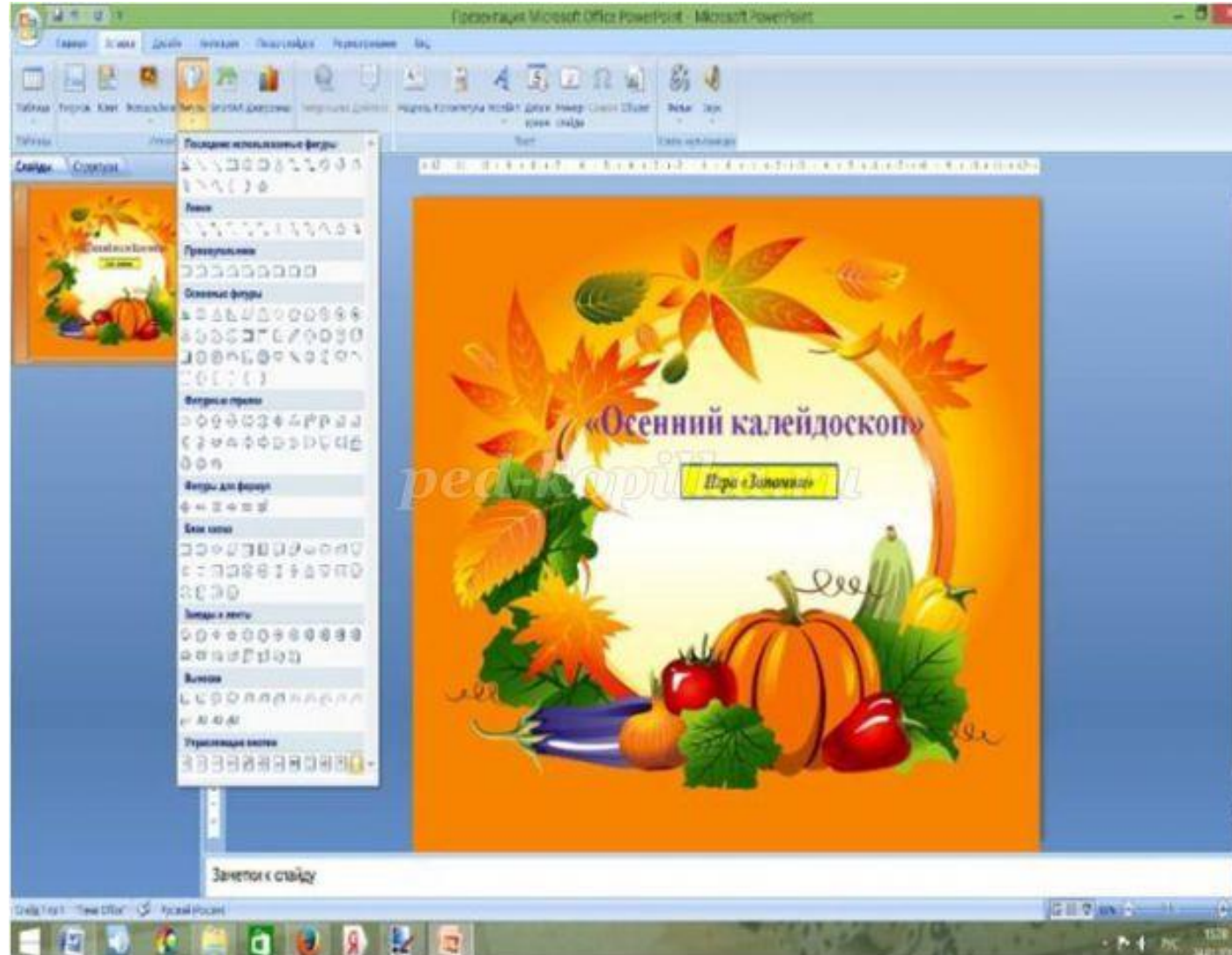
Создадим название нашей игры. Для этого нажимаем вкладку (ВСТАВКА - НАДПИСЬ - ПИШЕМ НАЗВАНИЕ ИГРЫ) Название нашей игры будет "ОСЕННИЙ КАЛЕЙДОСКОП"



Создадим МЕНЮ нашей игры. Под заголовком создадим прямоугольник. Для этого нажимаем ВСТАВКА - ФИГУРЫ- ПРЯМОУГОЛЬНИК. Нажимаем правую кнопку мыши, в меню выбираем - ИЗМЕНИТЬ ТЕКСТ - ПИШЕМ ИГРА "ЗАПОМНИ".



В данной игре сделаем три уровня сложности. Давайте создадим три управляющие кнопки. Для этого нажимаем вкладку ВСТАВИТЬ - ФИГУРЫ- ВЫБИРАЕМ ПУСТУЮ УПРАВЛЯЮЩУЮ КНОПКУ. В меню настройка действий выбираем ПЕРЕЙТИ ПО ГИПЕРССЫЛКЕ - выбираем СЛЕДУЮЩИЙ СЛАЙД - нажимаем ОК.



Оформление | Презентация Microsoft Office PowerPoint - Microsoft PowerPoint

Файл | Правка | Вид | Сервис | Избранное | Избранное | Вид | Справка

Таблица | Вставка | Ссылки | Избранное | Сервис | Избранное | Вид | Справка

Слайды | Справка

Настройка действий

Вставить или вырезать элемент

Действие элемента

- Вырезать
- Скопировать
- Выделить
- Выделить и скопировать
- Выделить и вырезать
- Выделить и вставить
- Выделить и вставить и скопировать
- Выделить и вставить и вырезать
- Выделить и вставить и скопировать и вырезать

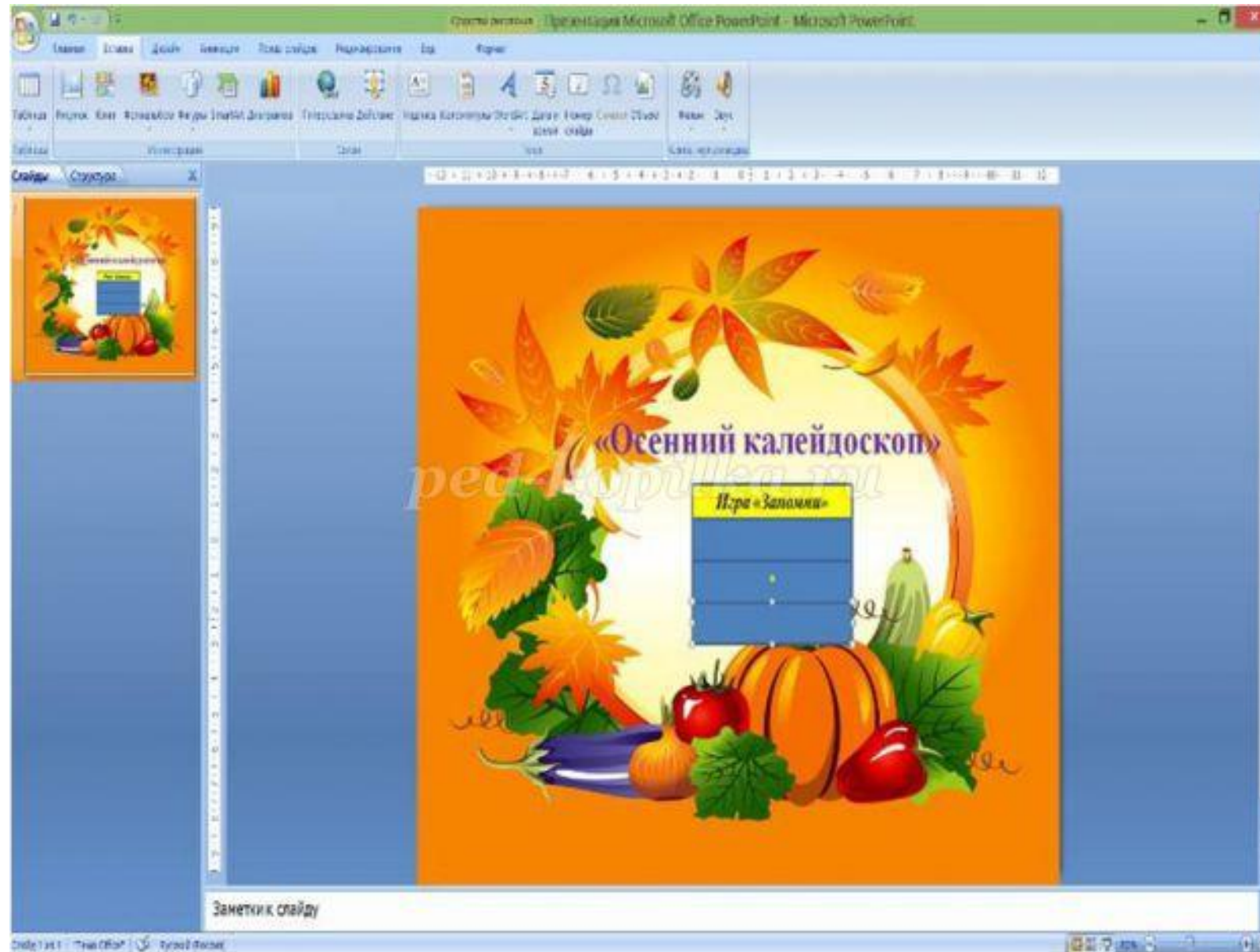
Имя

ОК | Отмена

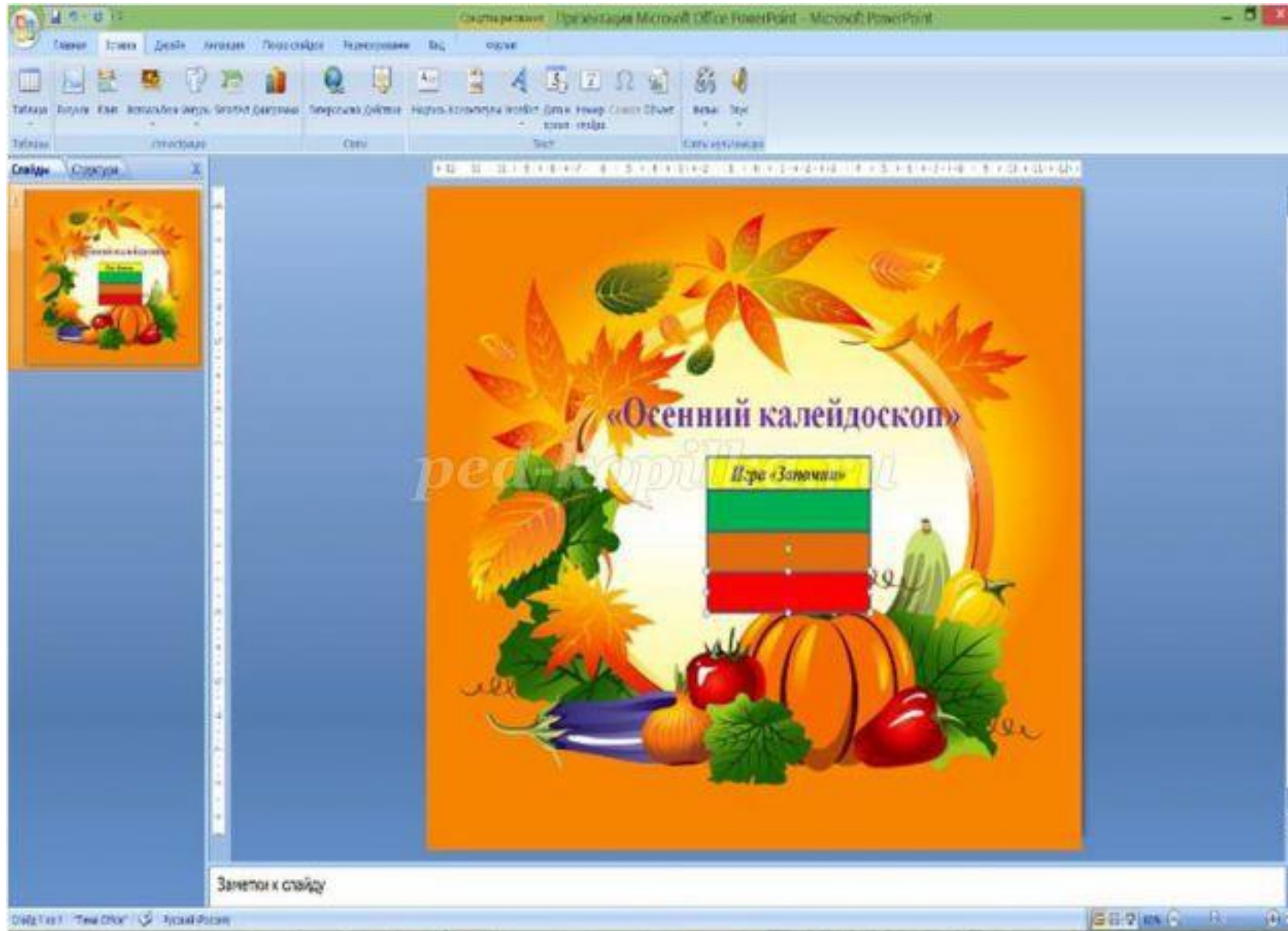
Заметки к слайду

Оформление | Вид | Сервис | Избранное | Избранное | Вид | Справка

Методом копирования создаем еще 2 управляющие кнопки.



Сделаем кнопки разного цвета. Для этого правой кнопкой мыши выбираем (ФОРМА - ЗАЛИВКА ФИГУРЫ - ВЫБИРАЕМ ЦВЕТ, ВЫБИРАЕМ КОНТУР ФИГУРЫ -ЗЕЛЕНый ЦВЕТ, и тоже самое делаем с другими фигурами



Давайте добавим нашим кнопкам эффекты. Для этого нажимаем левой кнопкой мыши на кнопку - выбираем вкладку ФОРМАТ - ЭФФЕКТЫ - РЕЛЬЕФ - выбираем любой понравившийся рельеф



тоже делаем с остальными кнопками. Давайте назовем наши кнопки.

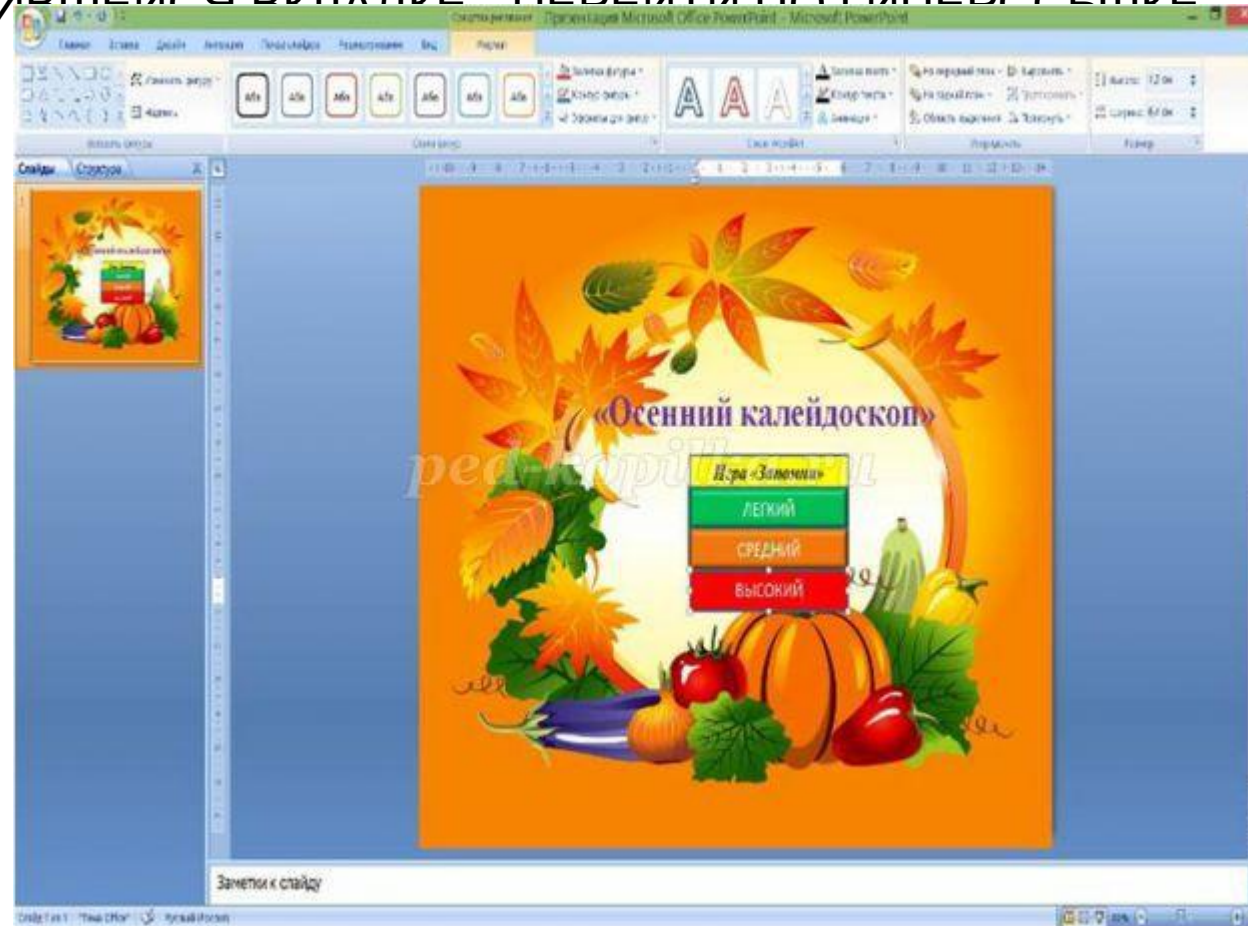
зеленая кнопка - легкий уровень (В ПОЯВИВШЕЙСЯ ВКЛАДКЕ - ПЕРЕЙТИ ПО

ГИПЕРССЫЛКЕ - СЛЕДУЮЩИЙ СЛАЙД); оранжевую - средний уровень (В

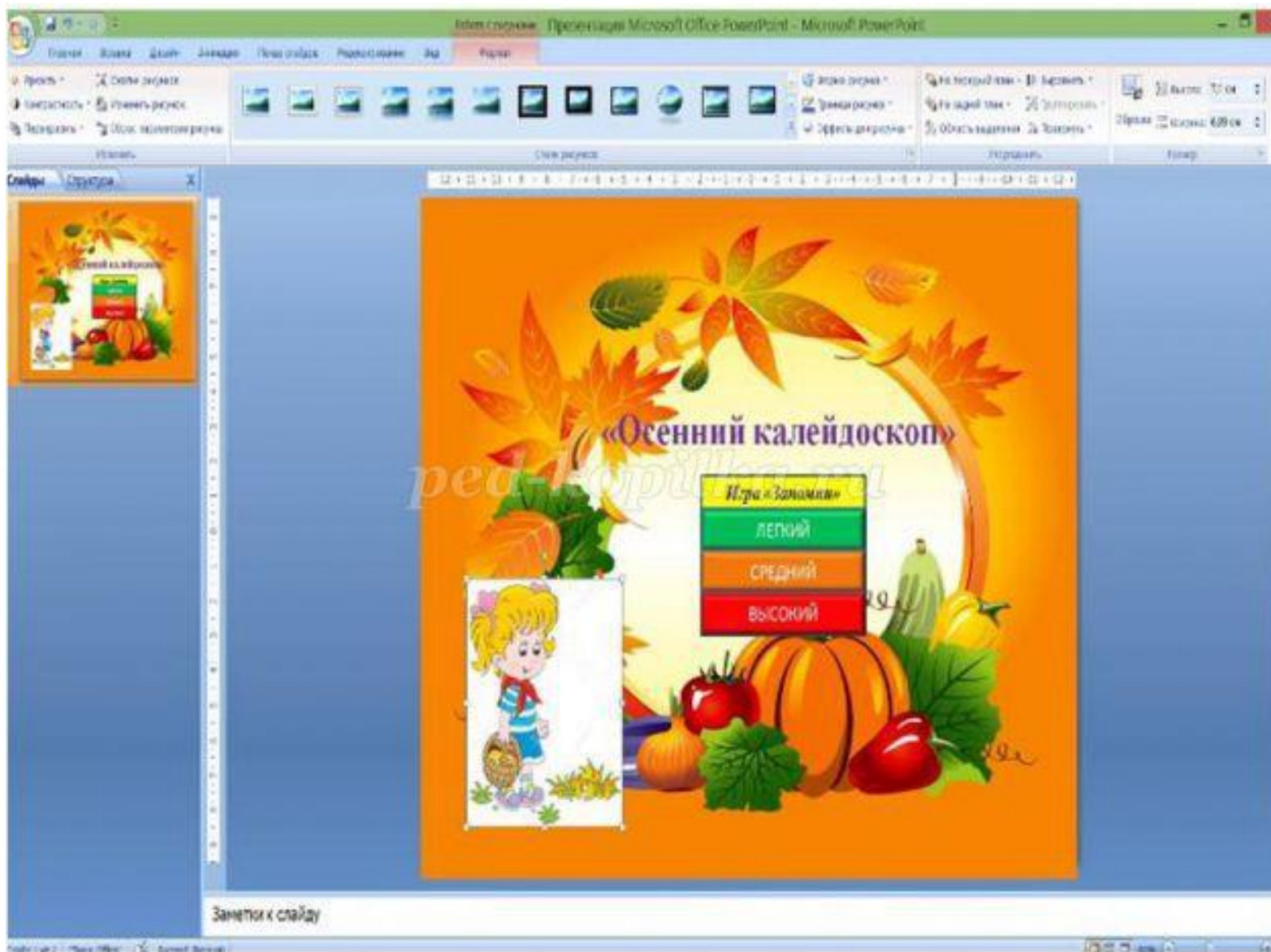
ПОЯВИВШЕЙСЯ ВКЛАДКЕ - ПЕРЕЙТИ ПО ГИПЕРССЫЛКЕ - СЛАЙД 4); красную -

высокий уровень(В ПОЯВИВШЕЙСЯ ВКЛАДКЕ - ПЕРЕЙТИ ПО ГИПЕРССЫЛКЕ

СЛАЙД ВЫБИРАЕМ 5)



теперь у нас есть ИГРА. Давайте добавим нашего героя. Для этого нажимаем на вкладку ВСТАВКА-РИСУНОК-ВЫБИРАЕМ НАШЕГО ГЕРОЯ.



Давайте уберем белый фон у нашего героя. Для этого нажмем левой кнопкой мыши на нашего героя, выберем вкладку ФОРМАТ-ПЕРЕКРАСИТЬ-УСТАНОВИТЬ ПРОЗРАЧНЫЙ ЦВЕТ - нажмем на БЕЛЫЙ ФОН



Добавим приветствие нашему герою. Для этого на вкладку ВСТАВКА-ФИГУРЫ-ВЫНОСКИ-ВЫБИРАЕМ ОВАЛЬНУЮ ВЫНОСКУ.



ВСТАВИМ ТЕКСТ

The screenshot shows a Microsoft PowerPoint 2007 window with the following elements:

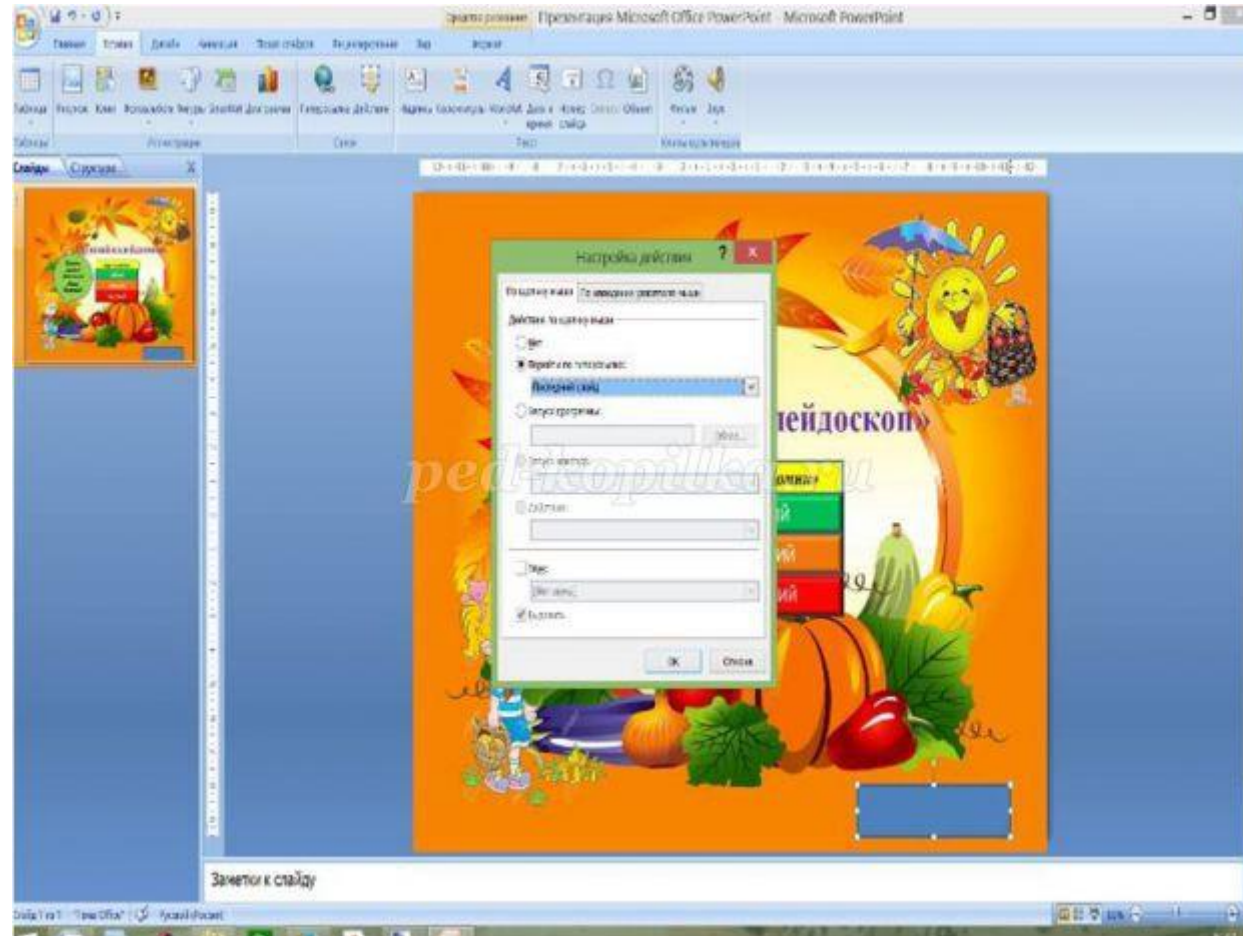
- Title Bar:** Офисные приложения Microsoft Office PowerPoint - Microsoft PowerPoint
- Menu Bar:** Файл, Избранное, Вид, Сервис, Справка, Избранное, Вид, Сервис, Справка
- Taskbar:** Shows icons for Start, PowerPoint, and other applications.
- Slide Show:** A slide with an orange background and autumn-themed illustrations (pumpkins, leaves, a girl).
 - Title:** «Осенний калейдоскоп»
 - Text Box (Left):** Привет ребята! Меня зовут Маша. Поиграем?
 - Table (Right):**

Игра «Затопила»
ЛЕГКИЙ
СРЕДНИЙ
ВЫСОКИЙ
- Slide Sorter:** A thumbnail of the current slide is visible on the left.
- Status Bar:** Заметки к слайду

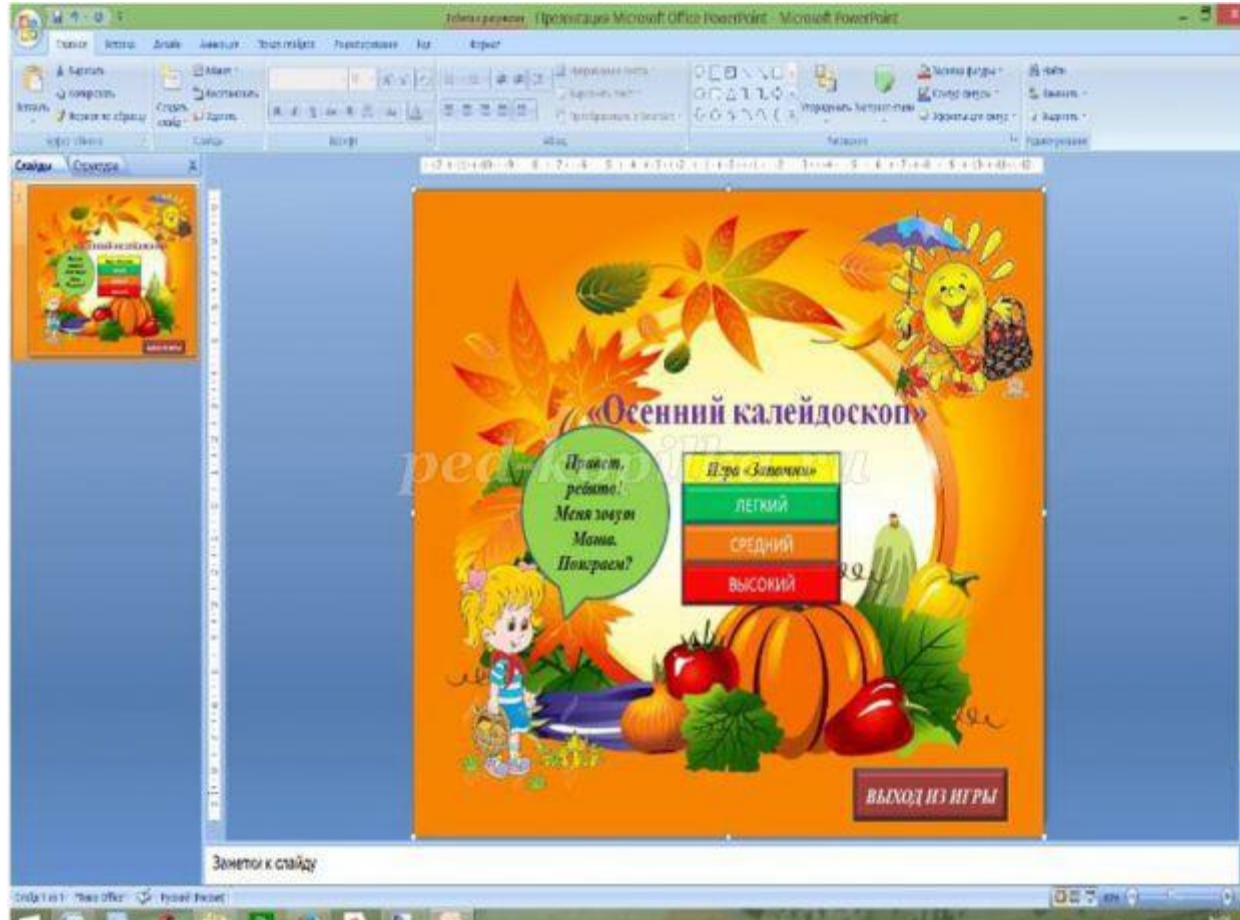
Таким же образом добавляем солнышко и убираем прозрачность.



в нашем меню не хватает одной кнопки. Эта кнопка называется "Выход из игры". Давайте создадим ее. Для этого нажимаем на вкладку ВСТАВКА-ФИГУРЫ-ВЫБЕРЕМ ПУСТУЮ УПРАВЛЯЮЩУЮ КНОПКУ - в настройках действий выбираем ПЕРЕЙТИ ПО ГИПЕРССЫЛКЕ - нажимаем ПОСЛЕДНИЙ СЛАЙД - ОК.



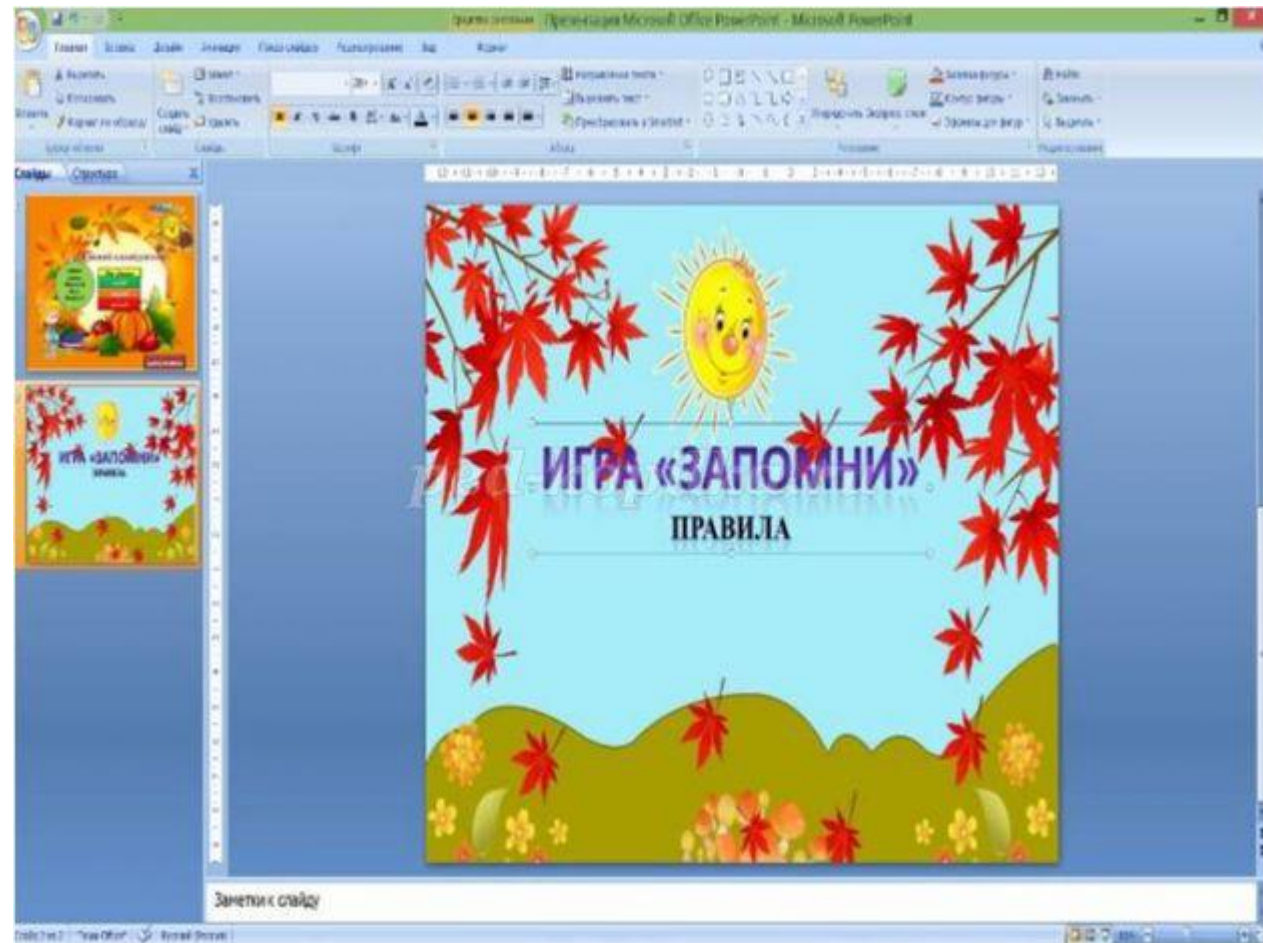
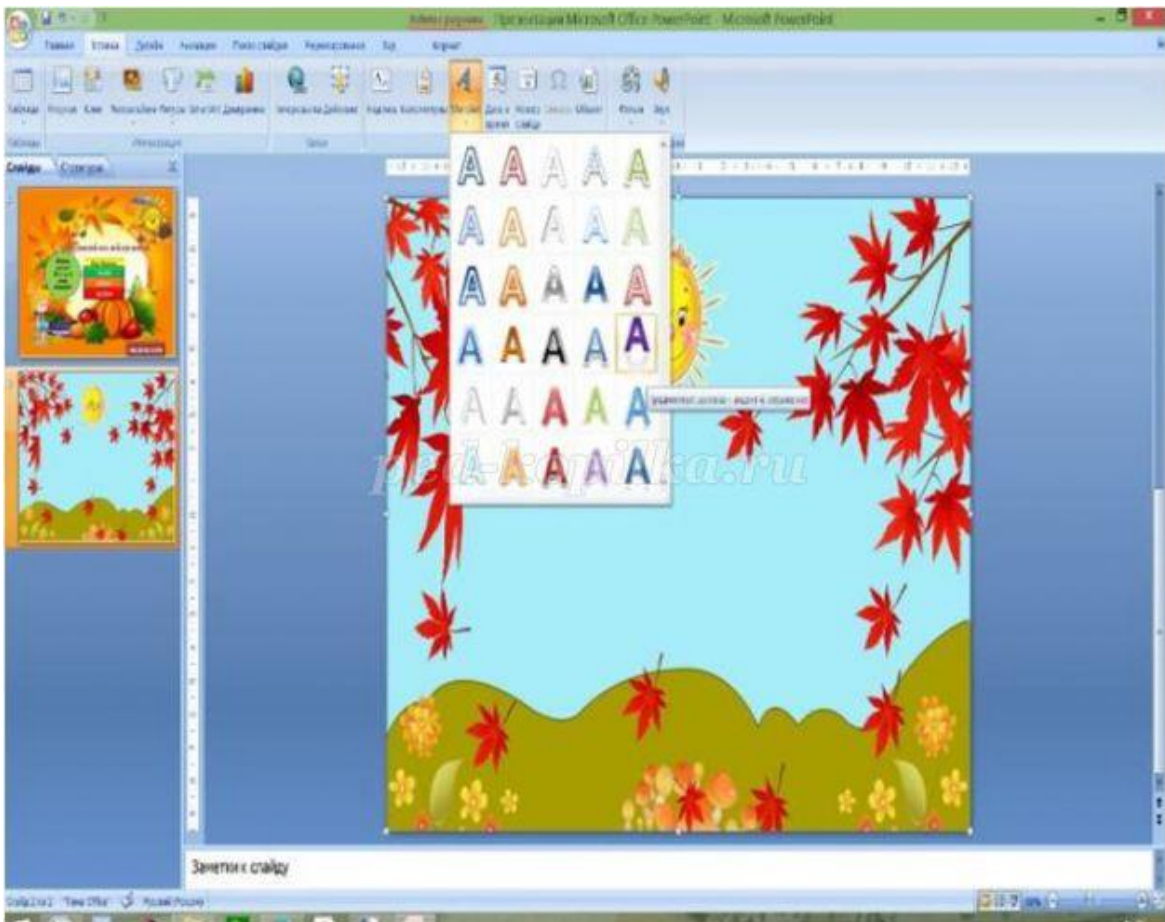
Пишем название кнопки. Добавим эффект для нашей кнопки. Для этого выбираем ЭФФЕКТЫ ДЛЯ ФИГУР-РЕЛЬЕФ-ВЫБИРАЕМ ЛЮБОЙ ПОНРАВИВШИЙСЯ РЕЛЬЕФ.



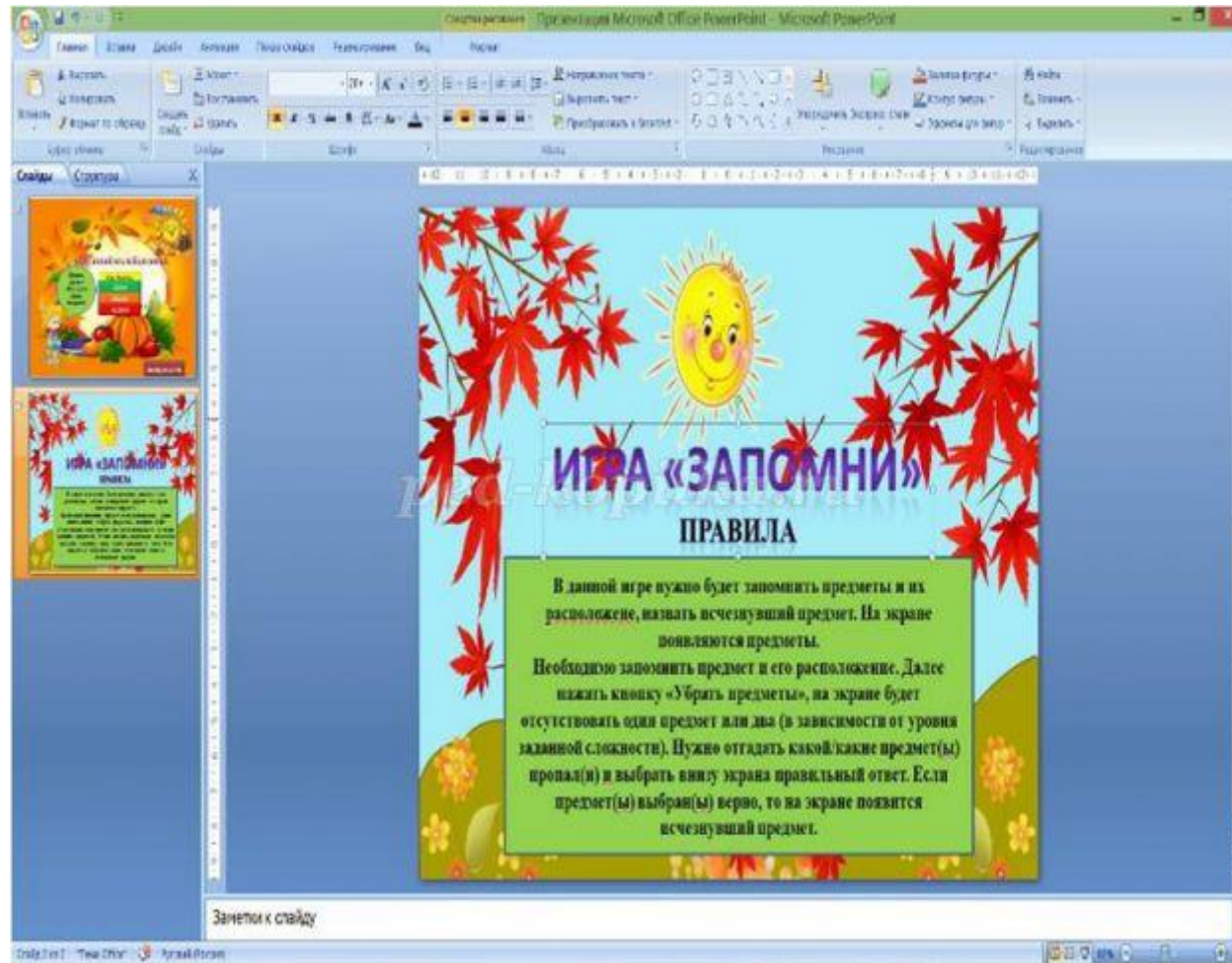
Давайте перейдем ко второму слайду. Убираем не нужные элементы. И добавляем фон.



На этом слайде напишем правила к нашей первой игре. Для этого нажимаем ВСТАВКА-WORD ART- ВЫБИРАЕМ ЛЮБУЮ ЗАЛИВКУ - ПИШЕМ ТЕКСТ.



давайте напишем правила нашей игры для этого нажимаем ВСТАВКА-ФИГУРЫ-ПРЯМОУГОЛЬНИК - И ПИШЕМ НАШ ТЕКСТ.



Добавим нашего героя



Давайте добавим кнопку далее. Для этого нажимаем кнопку ВСТАВКА-ФИГУРЫ-ПУСТУЮ УПРАВЛЯЮЩУЮ КНОПКУ- настройка действий ПЕРЕЙТИ ПО ГИПЕРССЫЛКЕ- выбираем СЛЕДУЮЩИЙ СЛАЙД- ОК. Эффект для кнопки - ФОРМАТ-ЭФФЕКТ ДЛЯ ФИГУР-РЕЛЬЕВ- ВЫБИРАЕМ ЛЮБОЙ ПОНРАВИВШИЙСЯ

