



РЕГИОНАЛЬНЫЙ ЭТАП
ЧЕМПИОНАТА ПО
ПРОФЕССИОНАЛЬНОМУ
МАСТЕРСТВУ
«ПРОФЕССИОНАЛЫ»
РЕСПУБЛИКИ МАРИЙ ЭЛ

Индустриальный эксперт
Дизайнер ООО «Фабрика рекламы»

А.В. Баранова

« 6 » марта 2023 г.

Главный эксперт компетенции

Графический дизайн

М.С.Пантелеев

« 6 » марта 2023 г.

ГРАФИЧЕСКИЙ ДИЗАЙН КОНКУРСНОЕ ЗАДАНИЕ

КОНКУРСНОЕ ЗАДАНИЕ

*ДЛЯ Регионального чемпионата «Профессионалы» в Республике Марий Эл
Чемпионатного цикла 2023 г*

компетенции

«Графический дизайн»

**для основной возрастной категории
16-22 года**

Время выполнения: 15 часов

**Разработано:
Главный эксперт**

**Согласовано:
Индустриальный эксперт**

**Согласовано:
Менеджер компетенции**

Модуль А. Разработка айдентики и брендинг (3 часа)

Наполнение

Кейс состоит из следующей документации:

- Бриф
- Техническое задание
- Медиа-файлы включающие текстовые и графические материалы

Инструкция

Создайте папку на рабочем столе под названием *УУ_Модуль_А* (где *УУ* обозначает ваш номер по жеребьевке).

Эта папка должна содержать следующие вложенные папки: «Рабочая» (папка с именем «Рабочая» должна содержать все вспомогательные файлы, которые используются для работы) и «Итоговая» (папка с названием «Итоговая» должна содержать все конечные файлы как это требуется в задачах).

Представление

Вы получили заказ на разработку айдентики компании, занимающейся продажей компьютерных товаров. Бриф, техническое задание и медиа файлы будут предоставлены в папке «КЕЙС-модуль А»

Заказчик хочет получить привлекательный бренд, который будет легко запоминаться и узнаваться клиентами.

Задание 1.

Составить дорожную карту проекта

Программа *Adobe Illustrator, Adobe Photoshop*

Обязательные элементы:

1. Этапы разработки айдентики
2. Референсы

Технические характеристики:

1. Цвета: RGB;
2. Формат 1920x1080 px горизонтальный;

Выходные файлы

1. 1 финальная композиция в формате PNG.
2. Рабочий файл в формате AI под названием «Карта»

Задание 2.

Разработать логотип

Программа *Adobe Illustrator*

Обязательные элементы:

1. *Текст из файла*
2. *Вариант лого без текста*
3. *Полный вариант логотипа*

Технические характеристики:

1. *Формат А4, вертикальный;*
2. *Размер по горизонтали полного варианта логотипа 180 мм;*
3. *Размер лого без текста 320 px;*

Выходные файлы

1. *Файлы EPS для логотипа в CMYK, Pantone и RGB*
2. *Рабочий файл под название «Логотип»*

Задание 3.

Разработать элементы фирменного стиля

Программа *Adobe Illustrator*

Обязательные элементы:

1. *Лого*
2. *Паттерн*
3. *Отдельный основной элемент паттерна*
4. *3 элемента фирменного стиля*
5. *Фирменные гарнитуры для заголовков и основного текста, а также 1 акцидентная*
6. *Блок «Логотип + Слоган»*
7. *Слоган отдельно от логотипа*

Технические характеристики:

1. *Цвета: RGB;*
2. *Формат 1080x1920 px, вертикальный;*

Выходные файлы

1. 1 финальная композиция в формате PDF.
2. Рабочий файл под названием «Элементы»

Задание 4.

Продемонстрировать вариативность применения элементов брендбука на различных носителях

Программа *Adobe Illustartor, Adobe Photoshop (вспомогательная)*

Обязательные элементы:

1. Мокап футболки персонала
2. Мокап стойки ресепшн
3. Мокап подарочного сертификата
4. Поясняющий текст

Технические характеристики:

1. Цвета: RGB;
2. Формат 1920x1080 px горизонтальный для каждого мокапа
3. Разрешение 300 ppi;

Выходные файлы

1. 1 файл формата PDF многостраничный для демонстрации мокапов.
2. Рабочий файл под название «Мокапы»

Задание 5.

Составить руководство по использованию фирменного стиля

Программа *Adobe Illustrator*

Обязательные элементы:

1. Логотип
2. Паттерн
3. Отдельный основной элемент паттерна
4. 3 элемента ФС для вариативного использования
5. Фирменные гарнитуры для заголовков и основного текста, а также 1 акцидентная
6. Блок «Логотип + Слоган»
7. Слоган отдельно от логотипа

8. *Мокап футболки персонала*
9. *Мокап стойки ресепшн*
10. *Мокап подарочного сертификата*
11. *Поясняющий текст*
12. *Колонцифры*

Технические характеристики:

1. *Цвета: CMYK;*
2. *Формат 1920x1080 px горизонтальный;*
3. *Колонцифры в правом нижнем углу*

Выходные файлы

1. *1 финальный файл формата PDF многостраничный.*
2. *Рабочий файл под название «Логобук»*

Презентация

Страницы логобука должны быть размещены на одном листе формата А3. Файл с презентацией должен быть сохранен в папку модуля в формате PDF, распечатан и наклеен на пенакартон

Модуль Б. Дизайн многостраничных изданий и интерактивных продуктов (3 часа)

Наполнение

Кейс состоит из следующей документации:

- Бриф
- Техническое задание
- Медиа-файлы включающие текстовые и графические материалы

Инструкция

Создайте папку на рабочем столе под названием *УУ_Модуль_Б* (где *УУ* обозначает ваш номер по жеребьевке).

Эта папка должна содержать следующие вложенные папки: *“Рабочая”* (папка с именем *“Рабочая”* должна содержать все вспомогательные файлы, которые используются для работы) и *«Итоговая»* (папка с названием *“Итоговая”* должна содержать все конечные файлы как это требуется в задачах).

Представление

Вы получили заказ на разработку дизайн-макета электронного интерактивного многостраничного буклета и верстку самого буклета. Бриф, техническое задание и медиа файлы будут предоставлены в папке *«КЕЙС-модуль Б»*

Заказчик хочет получить современный, интересный продукт с интерактивными элементами.

Задание 1.

Разработать дизайн-макет буклета

Программа Adobe InDesign

Обязательные элементы:

1. Логотип
2. Фирменные цвета
3. Стили символов
4. Стили абзацев
5. Шаблоны страниц
6. Колонцифры

Технические характеристики:

1. Цвета: RGB;
2. Формат 1080x1080 px;

Выходные файлы

1. *Файл-шаблон InDesign.*
2. *Рабочий файл под названием «Шаблон»*

Задание 2.

Сверстать буклет согласно шаблону

Программа Adobe InDesign

Обязательные элементы:

1. *Логотип*
2. *Фирменные цвета*
3. *Текст из файла 100%*
4. *Интерактивные элементы (кнопки взаимодействия)*
5. *Все изображения из папки*

Технические характеристики:

1. *Цвета: RGB;*
2. *Формат 1080x1080 px;*
3. *Разрешение изображений 72 ppi*

Выходные файлы

1. *Папка с упакованным в zip-архив проектом.*
2. *Файл PDF (интерактивная версия) под названием «Буклет»*

Презентация

Страницы буклета должны быть размещены на одном листе формата А3. Файл с презентацией должен быть сохранен в папку модуля в формате PDF, распечатан

Модуль В. Дизайн полиграфической рекламной продукции (2 часа)

Наполнение

Кейс состоит из следующей документации:

- Бриф
- Техническое задание
- Медиа-файлы включающие текстовые и графические материалы

Инструкция

Создайте папку на рабочем столе под названием *УУ_Модуль_В* (где *УУ* обозначает ваш номер по жеребьевке).

Эта папка должна содержать следующие вложенные папки: *“Рабочая”* (папка с именем *“Рабочая”* должна содержать все вспомогательные файлы, которые используются для работы) и *«Итоговая»* (папка с названием *“Итоговая”* должна содержать все конечные файлы как это требуется в задачах).

Представление

Вы получили заказ на разработку продукта полиграфического информационного дизайна, предназначенный для рекламы нового молочного продукта. Бриф, техническое задание и медиа файлы будут предоставлены в папке *«КЕЙС-модуль В»*

Заказчик хочет получить дизайн, основанный на современных трендах графического дизайна.

Задание 1.

Разработать дизайн баннера для рекламы продукта

Программа Adobe Illustrator

Обязательные элементы:

1. Логотип
2. Фирменные цвета
3. Текст из файла 100%
4. Авторская графика
5. 1 3D элемент

Технические характеристики:

1. Цвета: СМУК 4+0
2. цветовой профиль: Coated FOGRA39;

3. *Формат 3х6 м;*
4. *Составной черный цвет*
5. *Шрифты в кривых*

Выходные файлы

1. *PDF файл подготовленный для широкоформатной печати с метками реза.*
2. *Рабочий файл под название «Баннер»*

Презентация

Баннер должен быть размещен на одном листе формата А3. Файл с презентацией должен быть сохранен в папку модуля в формате PDF, распечатан.

Модуль Г. Дизайн упаковочной продукции (3 часа)

Наполнение

Кейс состоит из следующей документации:

- Бриф
- Техническое задание
- Медиа-файлы включающие текстовые и графические материалы

Инструкция

Создайте папку на рабочем столе под названием *YY_Модуль_Г* (где YY обозначает ваш номер по жеребьевке).

Эта папка должна содержать следующие вложенные папки: *“Рабочая”* (папка с именем *“Рабочая”* должна содержать все вспомогательные файлы, которые используются для работы) и *«Итоговая»* (папка с названием *“Итоговая”* должна содержать все конечные файлы как это требуется в задачах).

Представление

Вы получили заказ на разработку дизайна упаковки для флакона духов. Бриф, техническое задание и медиа файлы будут предоставлены в папке *«КЕЙС-модуль Г»*

Заказчик хочет получить дизайн, соответствующий бренду.

Задание 1

Разработать дизайн упаковки.

Программа: Adobe Illustrator

Обязательные элементы:

1. Текст 100%
2. Авторская графика
3. Логотип

Технические характеристики:

1. Дно: ласточкин хвост
2. Треппинг 0,25 при необходимости
3. Цвета: CMYK 4+0+3 (100% magenta для линии реза с именем *dieline*, 100% cyan для линии фальца с именем *foldline*, 100% yellow для места нанесения клея с именем *glue*, на одноименных слоях)
4. Толщина технических линий 0.25 pt

5. Шаг пунктира для линии фальца 4 pt
6. Размер изделия 70x65x65 мм
7. Блиды 3 мм
8. Цветовой профиль: Coated FOGRA39

Выходные файлы:

1. Файл PDF подготовленный к офсетной печати
2. Рабочий файл «Упаковка»

Презентация

Развертка упаковки должна быть размещена на одном листе формата А3, напечатана и смакетирована.

Модуль Д. Дизайн цифровых продуктов (3 часа)

Наполнение

Кейс состоит из следующей документации:

- Бриф
- Техническое задание
- Медиа-файлы включающие текстовые и графические материалы

Инструкция

Создайте папку на рабочем столе под названием *YY_Модуль_Д* (где YY обозначает ваш номер по жеребьевке).

Эта папка должна содержать следующие вложенные папки: *“Рабочая”* (папка с именем *“Рабочая”* должна содержать все вспомогательные файлы, которые используются для работы) и *«Итоговая»* (папка с названием *“Итоговая”* должна содержать все конечные файлы как это требуется в задачах).

Представление

Вы получили заказ на разработку сайта (landing page) туристического агентства Нельсон. Бриф, техническое задание и медиа файлы будут предоставлены в папке *«КЕЙС-модуль Д»*.

Задание 1

Разработать дизайн-макет сайта согласно техническому заданию.

Программа: Adobe XD

Обязательные элементы:

1. Текст 100%
2. Авторская графика
3. Дополнительные элементы согласно требованиям технического задания
4. Уникальное торговое предложение
5. Кнопки действия согласно техническому заданию

Технические характеристики:

1. Ширина сайта:
 - 1440 пикселей
2. Поля макета сайта:
 - 120 пикселей

3. Разрешение раstra 72 ppi
4. количество используемых экранов для реализации прототипа не ограничено
5. количество шрифтов не более 2-х
6. Дополнительные параметры согласно технического задания

Выходные файлы:

3. Рабочий файл сайта “Прототип”

Презентация

Landing Page должен быть размещен на одном листе формата А3. Файл с презентацией должен быть сохранен в папку модуля в формате PDF, распечатан.

Модуль Е. Управление персональными трансформациями (1 час)

Наполнение

Кейс состоит из следующей документации:

- Бриф
- Техническое задание
- Медиа-файлы включающие текстовые и графические материалы

Инструкция

Создайте папку на рабочем столе под названием *УУ_Модуль_Е* (где *УУ* обозначает ваш номер по жеребьевке).

Эта папка должна содержать следующие вложенные папки: *“Рабочая”* (папка с именем *“Рабочая”* должна содержать все вспомогательные файлы, которые используются для работы) и *«Итоговая»* (папка с названием *“Итоговая”* должна содержать все конечные файлы как это требуется в задачах).

Представление

Вы получили заказ на разработку продукта информационного дизайна, предназначенный для рекламы в интернете. Бриф, техническое задание и медиа файлы будут предоставлены в папке *«КЕЙС-модуль Е»*

Заказчик просит переработать баннер для размещения на сайте

Задание 1.

Переработать дизайн баннера для рекламы на сайте

Программа Adobe Illustrator

Обязательные элементы:

1. Баннер и все его элементы
2. Требуемые заказчиком изменения по ТЗ

Технические характеристики:

1. Цвета: RGB
2. Размеры 800x90 px;

Выходные файлы

1. PNG файл для размещения на сайте.
2. Рабочий файл под название *«Баннер на сайт»*