

Департамент образования города Москвы
Государственное автономное профессиональное образовательное учреждение
города Москвы
«Московский образовательный комплекс имени Виктора Талалихина»

СЦЕНАРИЙ КВЕСТА, ПОСВЯЩЕННОГО МЕЖДУНАРОДНОМУ ДНЮ ТОЛЕРАНТНОСТИ

Данная разработка может быть использована для организации внеурочной деятельности учащихся 7-11 классов и студентов 1-2 курсов

РАЗРАБОТЧИКИ: Черкалина И.А., учитель биологии СП № 6

Сорокина С.С., учитель немецкого языка СП № 6

Москва 2015 год

АКТУАЛЬНОСТЬ

В современных условиях целенаправленная работа по *воспитанию толерантности* у подрастающего поколения весьма актуальна. Понятия «патриотизм», «гражданственность», «**толерантность**» приобретают сегодня особый смысл и огромное значение. Потому что уважение воспитанников к однокласснику другой национальности, полноценное общение на примерах равноправия, оказание необходимой помощи, внимательное отношение к его нуждам в решении возникающих проблем - вот одна из главных ценностей человеческого существования в гармонии с миром природы и общества.

Толерантность - это важнейшая составляющая поликультурного воспитания, предусматривающего приобщение к национальным духовным ценностям, к общечеловеческим знаниям, к единению культур, формирующим мировоззрение подростков.

Цели мероприятия:

- содействие воспитанию у подростков общечеловеческих ценностей: справедливости, нравственности, толерантности и раскрытие их творческих способностей.
- профилактика проявления ксенофобии, экстремизма и терроризма в молодёжной среде

Задачи:

- содействие воспитанию подрастающего поколения в духе миролюбия, толерантности, уважения основных жизненных ценностей других народов, взаимопонимания, солидарности и духовного единства между людьми разных убеждений;
- вовлечение подростков в сферу социального творчества.

ПРАВИЛА КВЕСТА

1. В квесте принимают участие 7 команд по семь человек.
2. Участники придумывает название команды и выбирают капитана.
3. Команда должна иметь единую форму или/и эмблему и /или отличительные знаки.
4. На этапах прохождения квеста команды сопровождают помощники, которые могут координировать действия в процессе игры, для более успешного выполнения заданий.
5. Квест – командная игра. По ходу игры каждая команда помогает организаторам квеста раскрасить Флаг толерантности.

Для этого команда:

- Получает по 7 заданий, которые надо выполнить. Задания выполняются по одному всеми членами команды в порядке, определенном Организаторами игры.
- Каждое задание состоит из двух частей. I часть – отгадывание ключевого слова или фразы. II часть – поиск кода. Код сдается организатору игры. За нахождение кода игроки получают сигнальный знак (лента, браслет, значок, фенечка и т.п.)
- Время выполнения заданий фиксируется в протоколе игры. По окончании игры время команды суммируется с учетом штрафных минут.

- Команды могут воспользоваться подсказками, которые можно получить у Организатора – ведущего игру. Каждая подсказка будет прибавлять 5 мин. к общему времени команды
 - За игру члены команды должны собрать семь кодов и получить семь сигнальных знаков, по предъявлению которых делегация получит необходимый инвентарь для раскрашивания флага толерантности.
 - Каждая команда раскрашивает только свою часть Флага толерантности
6. По окончании игры подводятся итоги и выбираются команды, занявшие I, II и III места. Команды-победительницы награждаются Грамотами.

МАТЕРИАЛЫ ПО ТОЛЕРАНТНОСТИ

1. <http://www.tolerance.ru/>
2. <http://ru.wikipedia.org/wiki/%D2%EE%EB%E5%F0%E0%ED%F2%ED%EE%F1%F2%FC>
3. <http://boomerang-kdm.ru/calendar.php?s1=42#look>
4. <http://recyrc.bs-co1472.edusite.ru/DswMedia/kalendar-tolerantnosti.doc>

Календарь толерантности

18 декабря - Международный день мигранта
 03 декабря - Международный день инвалидов
 02 декабря - Международный день борьбы за отмену рабства
 16 ноября - Международный день, посвященный терпимости
 12 ноября - Сахаровская стипендия по правам человека
 Отмечаются международными организациями системы ООН:
 16 ноября 1995 года – Генеральная конференция ЮНЕСКО утвердила Декларацию принципов толерантности
 16 ноября – Международный день толерантности
 1995 год – Международный год толерантности
 1999 год – «Манифест 2000 года в поддержку культуры мира и ненасилия»
 2000 год – Международный год культуры мира
 2001–2010 годы – Международное десятилетие культуры мира и ненасилия в интересах детей планеты
 2004 год – Международный год памяти о борьбе с рабством и его ликвидации
 21 мая – Всемирный день культурного разнообразия во имя диалога и развития
 23 августа – Международный день памяти о работорговле и ее ликвидации

Рекомендации для организаторов квеста:

- На столах команд должны быть ручки или карандаши и бланки для записи ответов, которые сдаются жюри
- Команды выполняют одинаковые задания, но их порядок у каждой команды свой.
- Коды необходимо заблаговременно спрятать в разных местах в того помещения, где проводится игра. Если позволяет погода, то можно спрятать коды на улице.

- Задания команды получают по одному. Выполнив задание, команда передает в жюри ответы и если они правильные, то получает от жюри маршрут для поиска кодового слова. Найдя слово-код команда сообщает его жюри и если слово верное, то капитан получает сигнальный знак (ленточку или значок, или браслет, в общем, все что нафантазируете)
- Побеждает команда, которая быстрее других выполнит все задания, узнает все кодовые слова и раскрасит свою часть Флага Толерантности. Сам флаг имеет расцветку радуги
- Флаг нужно сделать заранее и приготовить краски, кисти или другие подручные средства для его раскрашивания

ЗАДАНИЯ ДЛЯ КВЕСТА

Задание 1

- А) Найдите слово ВЕЖЛИВОСТЬ на английском языке. Оно прячется в тексте.**
- Б) Запишите слово в бланке ответа и отдайте жюри**
- В) Получите у члена жюри адрес для поиска кодового слова.**
- Г) Найдите и запомните кодовое слово, сообщите его члену жюри и получите сигнальный предмет**



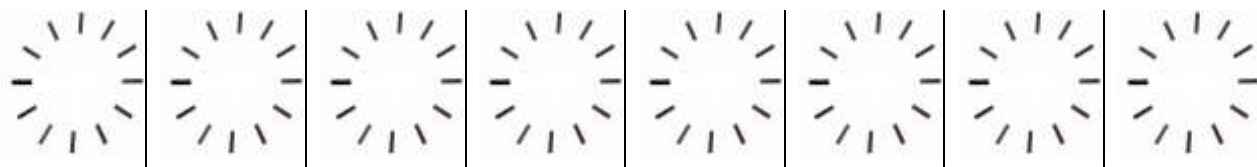
Эталоном вежливости считают английских джентльменов. И вот какая история произошла на одном из лондонских вокзалов.

Встретились однажды на перроне под часами два ученика престижной лондонской школы.

- Добрый день, мистер Узли! - воскликнул один из них.
- О, мистер Поттер, добрый день! – восторженно отвечал другой.
- Скажите, Вы ведь, как Президент школьного совета, знаете всех учеников школы?
- Думаю, что не всех, но многих.
- 1 - Тогда, возможно, Вам известны мистер Туймонд и сэр Форшоу.
- 2 - А, это те господа, что недавно поссорились с Твелфордом?!
- Да-да, именно, с Твелфордом.
- 3 - Тогда я спешу Вас огорчить. Они вчера уехали в гости к сэру Уантоби и сэру Элевенсмиту в Ливерпуль.
- 4 - Ах, как жаль, я так хотел с ними поболтать о нашем общем приятеле Сиксвери.
- 5 - О нем могут многое рассказать господа Твелферсен и Фридман.
- 6 - Пожалуй, я загляну к Твелферсену.
- 7 - Нет-нет, не спешите, он играет по пятницам в настольные игры с Найнфордом, Фриманом и Сикстеном.
- 8 - Большое спасибо за информацию, я пойду, а то меня уже заждались в кафе Уантбери, Элевенброкс и Сиксмаер.

- До свидания, мистер Уизли!
- Прощайте, мистер Поттер!

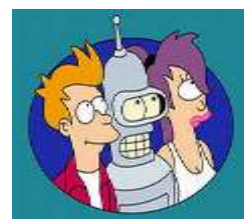
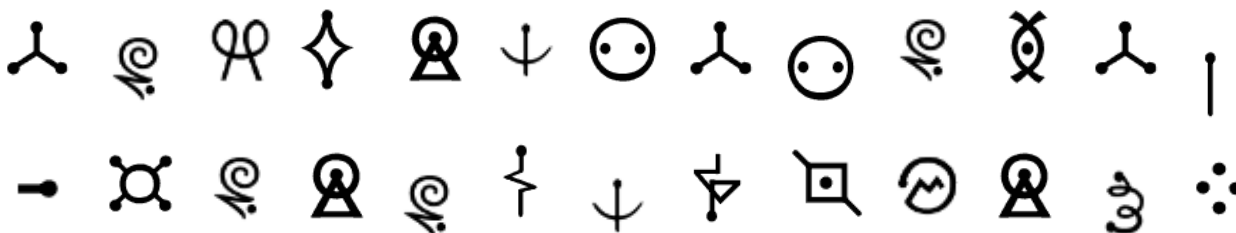
(Чтобы правильно ответить на задание, нужно на циферблатах часов (см. ниже) отмечать цифры и соединять их с центром циферблата стрелками. На каждом циферблате будет одна буква. Ответ должен быть на английском языке)



ОТВЕТ: Civility – вежливость, любезность

Задание 2.

- А) Угадайте, в каком мультфильме говорят на этом языке и получите дешифровщик у ведущего.
- Б) Расшифруйте кодовую фразу. Запишите ее на бланке ответов и сдайте в жюри.
- В) После проверки фразы, получите у члена жюри адрес для поиска кодового слова.
- Г) Найдите и запомните кодовое слово, сообщите его члену жюри и получите сигнальный предмет



ОТВЕТ: ТОЛЕРАНТНОСТЬ –ДОРОГА К МИРУ!

Задание 3: (с заданием выдается картинка кнопочного телефона)

- А) Найдите спрятанное здесь имя
- Б) Запишите имя в бланке ответа и отдайте жюри
- В) Получите у члена жюри адрес для поиска кодового слова.
- Г) Найдите и запомните кодовое слово, сообщите его члену жюри и получите сигнальный браслет

Здесь зашифрованы имена праведников толерантности, людей с открытым сознанием. Их деяния являют собой образцы толерантности и ненасилия как двигателей развития человеческой истории.

1) 4(4)3(2)2(3) 6(3)5(3)4(4)6(2)6(3)5(3)4(2)

- 2) 5(1)2(1)7(2)2(1)6(3)5(1)2(1) 2(4)2(1)5(2)3(1)4(1)
- 3) 2(1)5(2)3(1)6(1)3(2)4(2) 6(2)2(1)7(2) 2(1)6(1)5(3)2(3)
- 4) 9(4)5(2)6(4)8(1) 4(3)5(3)6(1)7(4)2(1)4(3)
- 5) 6(2)5(3)4(4)5(3)5(1)5(3)5(2) 5(1)4(1)7(2)5(3)9(2)4(4)6(2)
- 6) 2(1)4(4)9(1)2(2)3(2)6(1)6(3) 8(1)2(3)3(2)4(2)7(3)3(2)6(1)
- 7) 5(1)2(1)6(1)6(3)4(1)5(2) 4(4)9(3)6(3)3(2)6(1) 4(3)4(1)5(2)2(4)

ОТВЕТ:

1. Лев Толстой
2. Махатма Ганди
3. Андрей Сахаров
4. Януш Корчак
5. Соломон Михоэлс
6. Альберт Швейцер
7. Мартин Лютер Кинг

Задание 4.

- А) Найдите спрятанное здесь слово (проявите знания математики)**
- Б) Запишите слово в бланке ответа и отдайте жюри**
- В) Получите у члена жюри адрес для поиска кодового слова.**
- Г) Найдите и запомните кодовое слово, сообщите его члену жюри и получите сигнальный предмет**

1. Равенство
2. Нация
3. Дискриминация
4. Солидарность
5. Нацизм
6. Фашизм



Задание 5

- А) Эта фраза написана на «соленом» языке. Вам надо перевести ее на русский язык**
- Б) Запишите слово в бланке ответа и отдайте жюри**
- В) Получите у члена жюри адрес для поиска кодового слова.**
- Г) Найдите и запомните кодовое слово, сообщите его члену жюри и получите сигнальный предмет**

Всесе люсюдиси наса босольшосой пласанесетесе
 Досолжнысы всеседгаса друсужисить.
 Досолжнысы всеседгаса смесеясться десетиси
 Иси в мисирносом мисиресе жисить



ОТВЕТ:

Все люди на большой планете
 Должны всегда дружить.
 Должны всегда смеяться дети
 И в мирном мире жить

Задание 6:

А) Разгадайте ребус

Б) Запишите слово в бланке ответа и отдайте жюри

В) Получите у члена жюри адрес для поиска кодового слова.

Г) Найдите и запомните кодовое слово, сообщите его члену жюри и получите сигнальный предмет

1. Толерантность



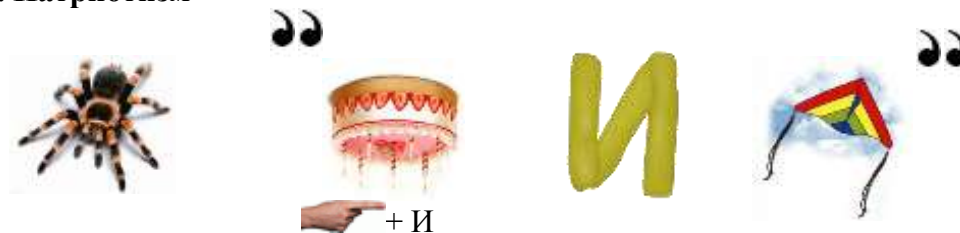
2. Толерантность



3. Культура



4. Патриотизм



8. Солидарность



9. Равенство



В



10. Демократия

Д



Р



Задание 7:

А) Нарисуйте сосиски и пиццы. Получите дешифровщик с гениальным изобретением американского художника и инженера, которое широко используется моряками и полярниками.

Б) Запишите слово в бланке ответа и отдайте жюри

В) Получите у члена жюри адрес для поиска кодового слова.

Г) Найдите и запомните кодовое слово, сообщите его члену жюри и получите сигнальный браслет



Пятеро учеников школы на большой перемене забежали в буфет, чтобы перекусить. - «Ну, что будете брать?» - поинтересовался у приятелей Олег, постукивая ритмично пальцем по столу.

С: -Я буду сосиску в тесте и пиццу!

В: - А мне пиццу и сосиску в тесте!

А: - Я сосиску в тесте и 1 пиццу, и еще сосиску и пиццу. Я очень голодный

М: - Мне, пожалуй, две пиццы.

О: - А я возьму пиццу, сосиску в тесте и все. Нет, поддержу Андрея, и возьму еще пиццу и 1 сосиску







































ОТВЕТ: Нация

ДЕШИФРОВШИКИ

А а	.-	Р р	.-.
Б б	-...	С с	...
В в	.---	Т т	-
Г г	---	У у	..-
Д д	--..	Ф ф	...-
Е е	.	Х х
Ё ё	.	Ц ц	-.--
Ж ж	...-	Ч ч	----
З з	---..	Ш ш	-----
И и	..	Щ щ	----.
Й й	..---	Ъ ъ	---.
К к	.-.	Ы ы	----.
Л л	..--	Ь ь	---.
М м	--	Э э	...--
Н н	-..	Ю ю	..---
О о	---	Я я	..--.
П п	..--.		

© Jerry на LifeSteps.ru

1 @.?,	2 абвг	3 дежз
4 ийкл	5 мноп	6 рсту
7 фхцч	8 шщъы	9 ьэюя

 А	 Б	 В	 Г	 Д
 Е/Ё	 Ж	 З	 И	 Й
 К	 Л	 М	 Н	 О
 П	 Р	 С	 Т	 У
 Ф	 Ц	 Ш	 Щ	
 Ъ	 Ы	 Ь	 Э	 Ю
 Я	 точка	 запятая	 двоеточие	
 точка с запятой	 тире	 кавычки	 восклицательный	 пробел

КОДОВЫЕ СЛОВА

МИР	ДРУЖБА	ТЕРПИМОСТЬ
ВОЙНА	ЗЕМЛЯ	НАРОД
ГОЛУБЬ		

БЛАНКИ ОТВЕТОВ КОМАНД

<p>БЛАНК ОТВЕТА ЗАДАНИЕ №</p> <p>Название команды</p> <p>_____</p> <p>—</p> <p>ОТВЕТ _____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p>	<p>БЛАНК ОТВЕТА ЗАДАНИЕ №</p> <p>Название команды</p> <p>_____</p> <p>—</p> <p>ОТВЕТ _____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p>
<p>БЛАНК ОТВЕТА ЗАДАНИЕ №</p> <p>Название команды</p> <p>_____</p> <p>—</p> <p>ОТВЕТ _____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p>	<p>БЛАНК ОТВЕТА ЗАДАНИЕ №</p> <p>Название команды</p> <p>_____</p> <p>—</p> <p>ОТВЕТ _____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p> <p>_____</p>

**БЛАНК ОТВЕТА
ЗАДАНИЕ №**

Название команды

ОТВЕТ _____

**БЛАНК ОТВЕТА
ЗАДАНИЕ №**

Название команды _____

ОТВЕТ _____

**БЛАНК ОТВЕТА
ЗАДАНИЕ №**

Название команды _____

