



Как организовать праздник дома.

Выполнила: Толмачева Ирина Александровна

Музыкальный руководитель МБУ Центр «Росток»

Помните:

- 1.** Дети с особым нетерпением ожидают праздника. Воспоминания о нем они порой проносят через всю жизнь.
- 2.** Важной является подготовка к празднику и помощь в ней ребенка (например, изготовление пригласительных билетов, украшение праздничного стола самодельными салфетками, украшение комнаты и т.п.).
- 3.** Украсить комнату к празднику помогут разные сюрпризы: например, плакаты, фотогазета, вернисаж детских рисунков, красочно оформленная программа праздника, картинки на оконных рамах, гирлянды, флажки, фонарики, воздушные шары.
- 4.** Необходимо продумать развлечения для гостей (игры, забавы, аттракционы, лотереи, призы, фотосессии).
- 5.** Домашние концерты, кукольные театры на семейных торжествах способствуют интересу ребенка к театральной и музыкальной деятельности. Порадовать гостей, и домочадцев можно оркестром, который совсем несложно сделать из пустых коробочек, или пустых бутылочек из-под йогурта, насыпав туда крупу, песок, мелкие камушки и т.д. Можно так же использовать для шумового оформления бумагу, целлофан, фантики от конфет. А еще, дунув в опущенную в стакан с водой соломинку и пуская пузыри, издавать интересный булькающий звук!
- 6.** Подарок на день рождения ребенку должен соответствовать его возрасту, быть полезным, развивать его способности.

7. Не менее интересно, чем день рождения ребенка, должны проводиться в семье и дни рождения близких ребенку людей: бабушек, дедушек, мамы, папы. Это возможность ребенка выразить свою любовь к близким людям.
8. Подарок ребенка, сделанный своими руками, важен не только для близкого человека, но и для самого ребенка.



Музыкальные игры для семейных детских праздников.

«Кино – фото»

Ход игры

Дети танцуют под музыку, придумывая движения танца, по команде «Фото!» все замирают в красивой позе, ведущий ходит и «фотографирует» детей. По команде «Кино» дети продолжают танцевать.

«Иголочка и ниточка»

Ход игры

Дети берутся за руки – это «ниточка», а первый ребенок в цепочке – «иголочка». Двое детей поднимают сцепленные руки – «воротики». Под музыку «иголочка с ниточкой» проходят в «воротики», с остановкой музыки «воротики» закрываются. Ребенок, который оказался внутри «воротиков», встает вместе с детьми и делает «воротики» с остальными. Под музыку иголочка с ниточкой снова начинает проходить в «воротики» и т.п. до тех пор, пока не останется одна «иголочка».

«Сколько нас?»

Ход игры

Дети под музыку танцуют, придумывая движения танца, с командой «В пары!» дети встают парами и продолжают танцевать. То же самое можно повторить с командами «В тройки!», «В четверки!», «По одному!»

«Угадай звук»

Ход игры

Играющие сидят за столом, ведущий (взрослый) за ширмой издает звуки различными предметами (музыкальными и немзыкальными), играющие по очереди отгадывают звуки. Угадавшему дается фант. Выигрывает тот, у кого окажется больше фантов.

Примеры немзыкальных звуков: шуршание газеты, фантики от конфет, лязг ключей, звон будильника, стук о стеклянный стакан, стук о металлическую крышку и др.

Примеры музыкальных звуков: набор детских музыкальных игрушек (дудочки, бубны, барабаны, металлофоны), механические музыкальные игрушки (шарманки, пианино), синтезаторы и др.

«Ручеек»

Ход игры

Дети встают парами и поднимают сцепленные руки – «воротики». Один ребенок остается без пары, он идет вдоль «воротиков», выбирая себе пару. Вместе с выбранным они проходят через «воротики» и встают в «ручеек», поднимая сцепленные руки. Ребенок, который остался без пары, обходит «ручеек», выбирая себе пару, игра повторяется.

«Игра со шляпой»

Ход игры

Дети встают в круг (или в одну шеренгу) и под музыку делают по очереди следующие движения со шляпой: надевая на голову, приседают и кружатся вокруг себя, затем надевают шляпу на рядом стоящего. На ком шляпа оказалась с окончанием музыки, выходит из игры. Выигрывает тот, кто окажется последним.

«Не опоздай»

Ход игры

Дети встают в круг и под музыку делают по очереди следующие движения: 1 – й – приседает, 2 – й – хлопает в ладоши и т.д. Кто ошибается, тот выходит из круга. Побеждает один оставшийся ребенок.

«Мышеловка»

Ход игры

Все играющие стоят в кругу, взявшись за руки и подняв их. Несколько «мышек» пробегают через «воротики» в центр и из центра круга. С остановкой музыки

«воротики – мышеловка» закрываются, и пойманные «мышки» встают в круг к остальным. Победитель – самая ловкая «мышка».

«Кто быстрее?»

Ход игры

Все играющие встают в круг. На полу в центре лежат любые предметы (погремушки, бубны, игрушки и т.п.), на 1 – 2 предмета меньше, чем играющих. С началом музыки все начинают танцевать, с окончанием музыки играющие должны взять предмет, кому предмет не достался, выходит из игры. Побеждает самый ловкий.