

ИГРЫ ДЛЯ ДЕВОЧЕК

С давних времен девочки всего мира, играя, между делом осваивали роли будущих любящих матерей и хороших хозяек. И сегодня игры для девочек помогают развить такие важные социальные качества, как заботливость и внимание к ближнему, терпение и усидчивость, способность к эффективному взаимодействию с другими людьми.

Этому способствует и специфическая тематика, и стремление к скрупулезности движений, и относительно мягкие условия даже подвижных игр, в которых никогда не встретишь той жесткости, что характерна для мальчишеских забав.

Научите девочку игре в «Дочки-Матери», «Классики» или «Резиночки», и тогда ей будет легче освоить женскую модель поведения, что так важно для благополучия семейной жизни.

В данном разделе мы рассмотрим популярные игры для девочек - хотя это деление выглядит достаточно условно, т. к. играть в некоторые из этих игр могут не только девочки, но и мальчики.



Игра «Царевна – Несмеяна»

Эта озорная игра идеально подходит для больших детских компаний. Чем больше детей играют в «Смешинки», тем веселее становится игра, перед участниками которой ставится единственная задача – не засмеяться.

В начале игры дети садятся в круг и один из игроков громко произносит: «Ха!». Следующий по кругу участник игры говорит: «Ха-ха!». Затем третий по счету игрок произносит: «Ха-ха-ха!».

Если кто-нибудь из игроков засмеется или произнесет неправильное количество звуко сочетания «Ха», то он выбывает из игры, которая продолжается своим чередом.

Выбывшие из круга участники игры должны любыми способами пытаться рассмешить оставшихся игроков, причем им запрещается прикасаться к тем руками. Победителем становится тот, кто засмеется последним.

Этого самого стойкого игрока торжественно объявляют «Царевной Несмеяной», однако чаще всего игра заканчивается общим смехом гораздо раньше, чем можно будет определить победителя.

Игра «Зеркальное отображение»

Для игры понадобится компания из нескольких человек. Игра хорошо развивает память, внимательность, артистизм, пластику и координацию движений.

Перед началом игры по считалке выбирается ведущий. Он поворачивается лицом к игрокам и начинает делать разные движения – приседает, танцует, корчит рожицы, скачет на одной ноге и т.д. Остальные игроки должны стремиться с зеркальной точностью повторить все его движения.

Игрок, допустивший ошибку, выбывает из игры. Победителем становится тот, кто не сделал ни одной ошибки.

Игра «Волшебница»

Для игры понадобится стул (большой камень, пенек, скамейка) компания из нескольких человек. Могут играть дети старшего дошкольного или младшего школьного возраста.

В начале игры по считалке выбирается ведущий и игрок, который будет «злой волшебницей».

«Волшебница» с завязанными глазами садится на стул, а остальные участники игры выстраиваются в шеренгу друг за другом. Перед ними стоит задача по команде ведущего, соблюдая очередность, обойти стул, на котором сидит «злая волшебница». Важно при этом двигаться очень тихо, чтобы та не услышала ни малейшего шороха.

«Волшебница», в свою очередь, изо всех сил прислушивается к тому, что происходит вокруг. Услышав чьи-то шаги, она должна правильно назвать имя того, кто проходит мимо нее. Если это ей удалось, то бывшая «волшебница» присоединяется к остальным участникам игры, а угаданный игрок становится новой «волшебницей».

Игра «Что мы делали не скажем...»

Эта подвижная, веселая и озорная игра прекрасно развивает актерские способности детей, фантазию и раскрепощенность, помогает овладеть навыками общения, способствует развитию мышления. Для игры понадобится компания из нескольких человек. Перед игрой по считалке выбирается водящий. Он на некоторое время отходит поодаль от остальных участников игры. Прочие игроки в это время договариваются о том, какие именно действия они будут изображать.

Водящий возвращается и задает всем вопрос: - Что вы делали сегодня:

Остальные участники игры хором говорят:

- Что мы делали - не скажем, но сейчас тебе покажем!

После этих слов игроки начинают изображать те или иные действия (копают, подметают, плавают, играют на пианино и т.д.).

По этим движениям водящий должен угадать, чем они занимались.

Если это ему удается, то по считалке выбирают другого водящего.

Если же попытка отгадывания провалилась, водящий снова на некоторое время отходит от остальной компании, а игроки договариваются о другом действии.

«Коршун»

Из числа играющих детей выбираются коршун (мальчик) и наседка (девочка), остальные участники становятся цыплятами. Коршун старается поймать одного из цыплят, которые стоят у наседки за спиной, держа друг друга за пояс. Наседка старается не допустить коршуна, преграждая ему путь. Если коршун, обойдя наседку, поймает цыпленка, тот считается добычей коршуна. Игра завершена, когда поймана половина цыплят

Игра «Бабочка»

Количество игроков: любое
Дополнительно: сачки, воздушные шары
Участники получают по большому сачку на длинной палке и по воздушному шару.
Задача игроков - как можно скорее поймать соперника в сачок, стараясь не "потерять" шарик.

Еще не так давно огромной популярностью у девочек пользовалась такая игра, как **резиночка**. И сегодня нередко можно увидеть, как во дворах стайки девочек развлекаются все той же замысловатой забавой. В игре участвует от 2 до 4 человек. Можно играть и большей компанией, но тогда кому-то придется ждать. Двое игроков становятся «в резиночку». Один игрок выполняет различные движения с прыжками на разных уровнях сложности.

Игра в резиночку может проходить на следующих уровнях:

- 1) резинка расположена на уровне щиколоток;
- 2) резинка на уровне колен;
- 3) резинка на уровне бедер и т.д.

Приведем некоторые движения, которые предписывается выполнять игрокам в резиночку: - ноги с двух сторон от одной резинки, прыжок, ноги с двух сторон от другой резинки, и все сначала;

- «Бегунчики»: подпрыгнув, встать каждой ногой на одну резинку, после нового прыжка поменять ноги местами и так четыре раза;

- «Ступеньки»: прыгать сразу обеими ногами, во время прыжка зацепляя одну резинку и наступая на другую, затем одним прыжком освободиться от резинки и выпрыгнуть с другой стороны.

Игра «Я знаю пять имен...»

Для этой популярной среди девочек подвижной игры потребуется мяч и небольшая компания сверстников. Правила игры просты. Сначала по считалке определяется очередь играющих. Все игроки становятся в круг.

Затем первый играющий берет в руки мяч, произносит фразу «Я знаю одно имя девочки...», после чего ударяет мячом о землю, называет первое пришедшее в голову имя и ударом перебрасывает мяч следующему игроку, который должен повторить остальные действия первого игрока и пустить мяч дальше по кругу.

Если в ходе отбивания мяча какой-нибудь игрок не попал по мячу или не успел проговорить очередное имя, он выбывает из игры.

Когда все имена девочек перебраны, первый играющий меняет формулу: - Я знаю одно имя мальчика;

- Я знаю одно название города;
- Я знаю одну страну;
- Я знаю одно животное;
- Я знаю одну птицу;
- Я знаю один цвет.

Игра «В часики»

Для игры понадобится две скакалки и компания хотя бы из трех человек. Скакалки нужно связать между собой, но так, чтобы узел получился без ручек от скакалок. Две участницы становятся на расстоянии двух-трех метров друг от друга и крутят получившуюся длинную скакалку, а третья прыгает. Прыжки выполняются по порядку и со все возрастающей степенью сложности. Всего правилами игры предписывается выполнить шесть упражнений:

- один прыжок: впрыгнуть, один раз перепрыгнуть через скакалку и выпрыгнуть;
- два прыжка: впрыгнуть, одной рукой уперевшись в бок, дважды перепрыгнуть и выпрыгнуть;
- три прыжка: впрыгнуть, трижды перепрыгнуть на правой ноге и выпрыгнуть;
- четыре прыжка: впрыгнуть, четырежды перепрыгнуть на левой ноге и выпрыгнуть;
- пять прыжков: впрыгнуть по центру скакалки, перепрыгнуть пять раз и выпрыгнуть так же по центру скакалки;
- шесть прыжков: впрыгнуть, шесть раз перепрыгнуть из положения на корточках и выпрыгнуть.

Игра «Садовник»

Участники игры рассаживаются на скамейке. Заранее выбранный водящий («садовник») подходит к каждому и на ухо шепотом называет названия цветов или иных растений. Затем говорит присловье: Я садовником родился,
Не на шутку рассердился,
Все цветы мне надоели, кроме...
И произносит название растения, ранее определенное любому из игроков, который должен немедленно отозваться. Между водящим и названным игроком завязывается следующий диалог:

Игрок: Ой!

Водящий: Что с тобой?

Игрок: Влюблена.

Водящий: В кого?

Игрок: В ромашку.

Игрок может назвать любое растение, какое первым вспомнил. Он может назвать и имя садовника, который должен тут же откликнуться. Обмен репликами длится до бесконечности. Тот, кто совершил ошибку (не откликнулся на название «своего» растения, отозвался на чужое название, перепутал цветы), отдает фант, в роли которого выступает любая небольшая личная вещица.

Игра «Светофор»

В эту подвижную игру могут играть дети от 4-х лет. Игра полезна для развития внимательности и реакции.

Перед началом игры на площадке необходимо отчертить две линии, расположенные на расстоянии нескольких метров друг от друга.

Между этими линиями будет проходить так называемая «дорога».

По считалке выбирают игрока, который станет водящим, играя роль «светофора». Все остальные участники игры, кроме «светофора», выстраиваются за одной из линий, «светофор», повернувшись спиной к игрокам, караулит на «дороге». Не оборачиваясь, «светофор» называет какой-либо цвет. Если игрок может отыскать на себе какой-нибудь предмет названного цвета (одежда, заколка и тому подобные вещи, вплоть до пятнышка от сока), то он может взяться за этот предмет рукой и спокойно перейти через «дорогу».

Если же ничего подходящего найти не получается, то игрокам не остается ничего другого, кроме как попытаться бегом попасть на другую сторону «дороги», не выходя за ее пределы. «Светофор» должен ловить нарушителей, стараясь их осалить. Нарушитель, которого коснулся «светофор», сам становится «светофором».