

## «Игры, развивающие изобразительные способности и творческое воображение у детей»

В маленьком возрасте рекомендуется уделить внимание всестороннему развитию, то есть развивать и литературные, и художественные, и музыкальные способности дошкольников. Лучше всего происходит развитие творческих способностей через игру. Дидактические игры, проводимые в непринуждённой обстановке с использованием наглядного и изобразительного материала, способствуют развитию творческого изображения, художественного мышления, специальных изобразительных способностей.

Игры, предлагаемые здесь, могут быть использованы на занятиях и в самостоятельной изобразительной деятельности. В качестве основы для построения системы творческих заданий был использован принцип построения программы по обучению изобразительной деятельности Т.А. Сидорчук (см. Сидорчук Т.А. Технология обучения дошкольников решать творческие задачи – Ульяновск, 1996.)

### «Забавный клоун»

*Цель:* развивать творческое воображение, чувство цвета

*Материал:* фигура клоуна и много разных предметов для него. Шляпы, бабочки, галстуки, туфли, одежда, обувь.

*Инструкция:* нужно нарядить клоуна в одной цветовой гамме, либо в цвета радуги.

### «Весёлые ладошки»

*Цель:* развить творческое воображение

*Материал:* картонные силуэты ладошек; предметы (шляпки, ботиночки, цветочки, колечки, ленточки) разного цвета.

*Инструкция:* нарядить каждый пальчик.

### «Угадай, на что похоже»

*Цель:* развивать творческое воображение

*Материал:* листы бумаги или картона с наклеенными кусочками ткани или другого материала разной формы, фактуры

*Инструкция:* постарайся увидеть образ в картинке. Дорисуй его.

### «Парные картинки»

*Цель:* развивать мыслительные операции анализа и сравнения.

*Материал:* два набора картинок (картинки в одной цветовой гамме, фигурки, узоры)

*Инструкция:* группа детей делиться на 2 подгруппы, каждый ребёнок получает по 2 картинки. Дети первой подгруппы описывают свою картинку, не показывая её. Тот, у кого такая же, показывает её. Если ответ правильный, то картинку кладут в коробочку, если не правильный, описание повторяется. Затем дети меняются ролями.



### **«Трудная игра»**

*Цель:* развивать мышление

*Материал:* карточки с изображением разных предметов (дом, машина, кошка,...)

*Инструкция:* разобрать по кучкам

### **«Составить натюрморт»**

*Цель:* закрепить знания о жанре натюрморта, научить составлять композицию по собственному замыслу, по заданному сюжету.

*Материал:* изображения цветов, посуды, овощей, фруктов, ягод, грибов.

*Инструкция:* составить натюрморт

### **«Поссорились 2 петушка»**

*Цель:* закрепить умение составлять изображения петушков в разных движениях.

*Материал:* листы картона разного цвета, фигуры петушков в разных позах и разрезанные на 2 или более частей. Парные фигуры могут быть былые, пёстрые и чёрно-красные.

*Инструкция:* дети составляют разные композиции из дерущихся петушков.

### **«Цветопись настроения»**

*Цель:* учить соотносить цвет с настроением

*Материал:* карточки, изображающие эмоциональное состояние человека; карточки разного цвета.

*Инструкция:* подобрать к карточкам, изображающим эмоциональное состояние человека, карточки разного цвета. Радость - красный, веселье - оранжевый, настроение «мне приятно» - жёлтый, спокойное настроение - зелёный, грусть - синий, плачь - фиолетовый, злость - чёрный, крик - белый. Однако, у детей могут быть и другие ассоциации.

Для каждой игры отводится специальная коробка или конверт. Рекомендуется украсить каждую коробку для игры специальной эмблемой, чтобы детям было наглядно видно о чём данная игра. На внутренней стороне коробки указать цель игры и инструкцию к проведению.

Рекомендуется чёткое соблюдение инструкций при проведении игр. Детям предлагается называть и описывать свои действия, а по окончании игры аккуратно складывать всю атрибутику в коробочку обратно. Обязательно нужно подводить итог игры, обсуждать как прошла игра.