

Определите сколько может по времени усидеть на месте ребенок за одним делом, которое требует сосредоточенности. Далее каждый раз немного увеличивайте время, которое ребенок тратит на это дело.



«Только живой пример воспитывает ребёнка, а не слова, пусть самые хорошие, но не подкреплённые делом»



Подъем, отбой, прием пищи, развлечения должны проходить в одно и то же время. Это обучит ребенка навыкам самодисциплины и хорошего настроения.



Права без обязанностей — это не свобода, а беспорядок. Объясните ребенку что он может делать, а что нет.



Не подкупайте ребенка. Это приведет к тому, что он ничего не будет делать просто так.



Чаще занимайтесь вместе с ребенком творчеством: рисуйте и лепите, делайте аппликации. Также играйте с ребенком в игры, дети учатся играя.



*Развитию усидчивости и внимания способствуют следующие игры:*

*Что пропало?* Берем несколько игрушек и рассматриваем их вместе с ребенком, а потом просим малыша закрыть глазки и одну из игрушек прячем. Малыш должен понять какая игрушка пропала.



*Занятия с пазлами и мозаикой.* Эти игры хорошо способствуют развитию мелкой моторики, усидчивости и развитию фантазии. Из мозаики можно собирать рисунки и целые картины, а пазлы дают ребенку возможность собрать уже готовое изображение.



*Съедобное-несъедобное.* Всем известна эта детская игра с мячом. Но не в любом возрасте малыш так хорошо управляется с мячом. Эта игра развивает и внимание и воображение.



*Найди отличия.* Показываем ребенку два похожих рисунка или игрушки и просим найти отличия. Для начала лучше брать простые и крупные рисунки с явными отличиями, чтоб ребенок быстро и без проблем смог их найти. А потом с каждым разом рисунок можно усложнять.



Управление образования Администрации городского округа «Город Йошкар-Ола»  
Муниципальное бюджетное дошкольное образовательное учреждение  
«Детский сад № 52 г. Йошкар-Олы  
«Колибри»

424038, Россия, Республика Марий Эл, город Йошкар-Ола, улица Петрова, дом 30 А,  
E-mail: doy52kolibri@mail.ru

*Как развить у ребенка усидчивость и внимательность?*

