ПОЛОЖЕНИЕ

о проведении интеллектуальной игры
среди педагогов города Йошкар-Олы
«Кубок Профсоюза»

1. **Общие положения**

1.1. Настоящее Положение регламентирует порядок организации и проведения интеллектуальной игры среди команд педагогов образовательных организаций города Йошкар-Олы (далее - турнир).

1.2. Цель турнира – популяризация интеллектуальных игр среди педагогов.

1.3. Задачи турнира:

расширение кругозора, формирование и развитие логического мышления и навыков коллективной деятельности;

повышение мотивации познавательной деятельности в различных областях знаний;

создание единого информационного пространства для общения и обмена знаниями и опытом.

2. **Организаторы Турнира**

Йошкар-Олинская городская организация Общероссийского Профсоюза образования;

ГБОУ Республики Марий Эл «Гуманитарная гимназия «Синяя птица» им. Иштриковой Т.В.».

3. **Участники Турнира**

В турнире принимают участие команды педагогов, образовательных организаций дошкольного и общего образования города Йошкар-Олы. От образовательной организации может быть заявлена одна команда в составе 6 игроков. Каждая команда имеет собственное название, допускается использование единой атрибутики.

4. **Порядок организации и проведения Турнира**

4.1. Турнир проводится 9 октября 2026 года в актовом зале Учебного корпуса «П» ФГБОУ ВО «Марийский государственный университет» (г. Йошкар-Ола, ул. Кремлевская 44). Начало игры в 12:30.

4.2. Заявка на участие направляется в Оргкомитет не позднее 12 часов 4 октября 2026 года согласно прилагаемой форме: https://forms.yandex.ru/u/6ababe0990fa7b538a3a6245.

4.3. Участие в турнире бесплатное.

5. Правила проведения Турнира

5.1. Турнир проводится в соответствии с Кодексом спортивного «Что? Где? Когда?».

5.2. Игра проходит в 2 тура и включает в себя 24 вопроса.

5.3. При необходимости проводится дополнительный тур, состоящий из 6 вопросов.

5.4. Турнир проводится согласно Инструкции (приложение 1).

5.5. С подробной информацией и условиями проведения Турнира можно ознакомиться в группе клуба интеллектуальных игр лицея №11 «ИнИгМА» в социальной сети Вконтакте (https://vk.com/inigma11).

6. Порядок определения победителей и призеров

6.1. По итогам определяются победитель и призеры турнира, которые будут награждены дипломами.

6.2. Победителем турнира считается команда, занявшая 1 место в общем рейтинге команд. Команды, занявшие 2 и 3 место, объявляются призерами.

6.3. По решению организационного комитета могут быть определены два победителя – отдельно среди дошкольных образовательных организаций и общеобразовательных образовательных организаций.

6.4. В случае равенства очков у двух или более команд, претендующих на победу или призовое место, проводится дополнительный тур. Командам задаются дополнительные вопросы, на которые отвечают только команды, претендующие на награду.

6.5. Если дополнительный тур не выявляет победителя, производится оценка уровня сложности вопросов. В соответствии с рейтингом вопросов, среди команд, набравших равное количество баллов, более высокое место занимает та, которая ответила на наиболее сложные вопросы в сравнении с другими.

6.6. При возникновении спорных вопросов окончательное решение принимается членами апелляционного жюри и организаторами турнира.

7. Организационный комитет турнира

В состав организационного комитета входят представители Йошкар-Олинской городской организации Общероссийского Профсоюза образования и общеобразовательных учреждений г. Йошкар-Олы.

Приложение 1
к Положению о проведении
интеллектуальной игры
среди педагогов города Йошкар-Олы
«Кубок Профсоюза»

ИНСТРУКЦИЯ

по проведению интеллектуальной игре «Что? Где? Когда?» среди педагогов школ города Йошкар-Олы

Все этапы игры проводятся по правилам Международной Ассоциации клубов «Что? Где? Когда?». Краткое содержание правил:

Перед началом игры в каждой команде определяются капитан и название команды, заполняется бланк заявки.

Команды играют в одном помещении. Им задаются определенное положением количество вопросов.

Ведущий задает вопрос вслух, читая его разборчиво и медленно (несколько быстрее, чем необходимо под запись). Зачитывание вопроса завершается командой «Время», после которой ведущий пускает секундомер. Ведущий засекает 1 минуту, которая представляется для обсуждения вопроса. За 10 секунд до истечения срока обсуждения ведущий предупреждает команды словами «Осталось 10 секунд». После истечения 1 минуты, ведущий дает команду «Время» и начинает вести обратный отсчет вслух от 10 до 1. К моменту окончания обратного отсчета все бланки ответов на данный вопрос должны быть сданы ведущему.

Команды сдают ответы на заранее подготовленных и нарезанных бланках в письменной форме. В случае отсутствия ответа сдается бланк с прочерком. Капитан команды записывает ответ на лицевую сторону бланка ответа. Ответ должен быть однозначным и коротким. Двойной ответ (например, «Красное или синее») признается неправильным.

Ответ должен четко соответствовать критериям, изложенным в тексте вопроса в разделах «ответ» и «зачет».

Место команды в турнирной таблице определяется суммой правильных ответов. В случае равенства очков у команд, претендующих на победу, фактором, определяющим более высокое место, является «перестрелка», под которой понимается дополнительный тур, пакет для которого состоит из специально подготовленных дополнительных вопросов.