

ОТДЕЛ ОБРАЗОВАНИЯ АДМИНИСТРАЦИИ СОВЕТСКОГО  
МУНИЦИПАЛЬНОГО РАЙОНА РЕСПУБЛИКИ МАРИЙ ЭЛ  
МУНИЦИПАЛЬНОЕ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ  
«КЕЛЬМАКСОЛИНСКАЯ СРЕДНЯЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ ШКОЛА»

ПРИНЯТО  
педагогическим советом  
от «18» апреля 2024г.

Протокол № 7

УТВЕРЖДАЮ  
Директор МОУ «Кельмаксолинская  
средняя общеобразовательная школа»  
\_\_\_\_\_  
Т.Н. Рябинина  
«\_\_» 2024 г.

**ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ  
ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА  
«РОБОТОТЕХНИКА»**

Направленность программы: естественнонаучная  
Уровень программы: стартовый  
(ознакомительный) Категория и возраст  
обучающихся: 11-14 лет  
Срок освоения программы: 1  
год Объем часов: 34 часа  
Разработчик программы:  
Эскаева Т.А., учитель  
математики и информатики

Кельмаксола  
2024

## **1. Комплекс основных характеристик образования**

### **1.1. Пояснительная записка**

Программа учебного курса «Робототехника» имеет техническую направленность, носит практико-ориентированный характер и направлена на развитие учащимися критического мышления, коммуникабельности, командности, креативности и т.д.; с другой стороны, формирует базовые технические и инженерные навыки, знания и умения. Содержание программы реализуется во взаимосвязи с предметами школьного цикла. Теоретические и практические знания по робототехнике значительно углублят знания обучающихся по ряду разделов физики (статика и динамика, электрика и электроника, оптика), математике и информатике. Курс «Робототехника» является ознакомительным и не предполагает наличия у обучаемых навыков в области робототехники и программирования.

Преподавание курса предполагает использование компьютеров и специальных интерфейсных блоков совместно с конструкторами. Важно отметить, что компьютер используется как средство управления моделью; его использование направлено на составление управляющих алгоритмов для собранных моделей. обучающиеся получают представление об особенностях составления программ управления, автоматизации механизмов, моделировании работы систем.

Робот-конструктор LEGO позволяет обучающимся:

- совместно обучаться в рамках одной группы;
- распределять обязанности в своей группе;
- проявлять повышенное внимание культуре и этике общения;
- проявлять творческий подход к решению поставленной задачи;
- создавать модели реальных объектов и процессов;
- видеть реальный результат своей работы.

Новые ФГОС требуют освоения основ конструкторской и проектно-исследовательской деятельности, и программы по робототехнике полностью удовлетворяют эти требования.

**Программа разработана в соответствии со следующими нормативно-правовыми актами:**

- Федеральный закон РФ 273-ФЗ «Об образовании в Российской Федерации» от 29.12.2012 г.
- Указ Президента Российской Федерации от 01.12.2016 № 642 «О Стратегии научно- технологического развития Российской Федерации»;
- Постановление Правительства Российской Федерации от 18 апреля 2016 г. № 317 «О реализации Национальной технологической инициативы» (в ред. от 24.07.2020);
- Приоритетный проект «Доступное дополнительное образование для детей», утвержденный Президиумом Совета при Президенте Российской Федерации по стратегическому развитию и приоритетным проектам (протокол от 30 ноября 2016 г.).

№ 11).

-Порядок организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам» (приказ Министерства просвещения Российской Федерации от 09.11.2018 № 196); - «Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения, отдыха и оздоровления детей и молодежи». Постановление Главного государственного санитарного врача РФ от 28 сентября 2020 года № 28 «Об утверждении санитарных правил СП 2.4.3648-20».

-Концепция развития системы дополнительного образования детей Ханты-Мансийского автономного округа – Югры до 2030 г., утвержденная распоряжением Правительства Российской Федерации от 31.03.2022 № 678-р.

### **Направленность программы**

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа внеурочной деятельности «Робототехника» имеет техническую направленность, разработана для обучающихся разновозрастных групп от 11-15 лет, направлена на расширение знаний у обучающихся в области программирования робототехники.

### **Актуальность программы**

Комплект LEGO MINDSTORMS EV3 помогает стимулировать интерес школьников к естественным наукам и инженерному искусству. В основе обучения лежит формирование универсальных учебных действий, а также способов деятельности, уровень усвоения которых предопределяет успешность последующего обучения ребёнка. Это одна из приоритетных задач образования.

**Новизна** данной программы состоит в том, что она решает не только конструкторские, научные, но и эстетические вопросы. Программа ориентирована на целостное освоение материала: ребёнок эмоционально и чувственно обогащается, приобретает художественно-конструкторские навыки, совершенствуется в практической деятельности, реализуется в творчестве.

### **Отличительная особенность программы**

Данная программа реализуется на основе системно-деятельностного подхода, где центральное место занимает проектная деятельность, в ходе которой обучающиеся осваивают конструирование и начальное программирование робототехнических моделей, обучающиеся начинают понимать, как соотносится реальная жизнь и абстрактные научные теории и факты.

## **1.2. Цели и задачи программы.**

### **Цели освоения настоящей программы:**

Способствовать формированию у обучающихся общеначальных и технологических навыков конструирования и проектирования, приемов сборки и программирования робототехнических средств

### **Задачи:**

- сформировать у обучающихся первичное представление о робототехнике, ее значении в жизни человека, о профессиях связанных с изобретением и производством технических средств;
- приобщать к научно – техническому творчеству: развивать умение постановки технической задачи, сбирать и изучать нужную информацию, находить конкретное решение задачи и материально осуществлять свой творческий замысел;
- сформировать у обучающихся представление об основных приемах сборки и программирования робототехнических средств в средах: LEGO Wedo, LEGO Digital Designer, NXT 2.1 Programming;
- научить обучающихся применять на практике приемы сборки и программирования робототехнических средств;
- способствовать развитию творческой инициативы, самостоятельности, способности логически мыслить, анализировать;
- организация условия для формирования у обучающихся навыков

### **Возраст детей и их психологические особенности**

Программа рассчитана на 1 год (34 часов) обучения.

Возраст обучающихся - с 11 до 14 лет.

Продолжительность занятий – 1 часа

Количество обучающихся группы – 12 человек. 1 группа.

Изучением технологических процессов лучше всего заниматься на основе добровольного выбора, при переходе в среднее звено:

- a) В этот период наиболее эффективно обучение основам технического творчества в виде творческой игры.
- б) Возможность многоступенчатого изучения способов и методов обработки и изготовления предметов, углубления знаний и навыков работы по принципу «От простого, к сложному».
- в) Навыки и умения, приобретенные в этот период, закрепляются наилучшим образом.

### **1.3. Объем программы**

Программа рассчитана на 1 год обучения. Количество часов – 34 часа

### **1.4. Содержание программы**

#### **1. Введение**

Правила поведения и техника безопасности в кабинете и при работе с конструктором.

Правила работы с конструктором LEGO.

Применение роботов в современном мире: от детских игрушек, до серьезных научных исследовательских разработок. Демонстрация передовых технологических разработок, представляемых в Токио на Международной выставке роботов. История робототехники от глубокой

древности до наших дней.

**Формы занятий:** лекция, беседа, презентация, видеоролик.

## **2. Знакомство с конструктором LEGO MINDSTORMS EV3**

Знакомство с основными составляющими частями среды конструктора. Знакомство детей с конструктором с LEGO - деталями, с цветом LEGO - элементов. История создания конструктора LEGO

**Формы занятий:** лекция, беседа, презентация, видеоролик.

## **3. Изучение механизмов**

Продолжение знакомства детей с конструктором LEGO, с формой LEGO - деталей, которые похожи на кирпичики, и вариантами их скреплений. Первые шаги. Обзор основных приёмов сборки. Построение простых конструкций (змейка; гусеница; фигура: треугольник, прямоугольник, квадрат; автомобильный аварийный знак). Построение механического «манипулятора». Изучение механизмов: зубчатые колёса, промежуточное зубчатое колесо, понижающая зубчатая передача, повышающая зубчатая передача, шкивы и ремни, перекрёстная ременная передача, снижение, увеличение скорости и их обсуждение. Для закрепления материала обучающийся должен построить мини вентилятор на основе пройденных передач.

**Формы занятий:** лекция, беседа, работа в парах, индивидуальная работа, решение проблемы, практическая работа.

## **4. Знакомство с программным обеспечением и оборудованием**

LegoEducationWeDo (среда программирования Scratch, приложение SCRATCH V1.4)

**Формы занятий:** лекция, беседа, работа в группе, презентация, видеоролик.

## **5. Конструирование заданных моделей Средства передвижения**

обучающиеся должны построить модель плавательного средства, что поможет им изучить основные части средства, виды валов и специальные детали конструктора Lego, которые помогают производить поворотные движения на 360 градусов.

обучающиеся должны построить трехколесный и обычный автомобиль с водителем и без. Такие действия помогут изучить работу колес и осей механизмов.

Строительство мотоцикла поможет обучающимся больше узнать работу предлагаемого механизма, так же произойдет повторение темы «оси и колеса».

Модель малого самолета и малого вертолета раскрывает основную движущую работу механизмов (движение лопасти двигателя самолета и лопасти винта вертолета).

## **Забавные механизмы**

Забавные механизмы помогают обучающимся закрепить пройденный материал по работе механических передач.

обучающиеся должны построить «Детская Карусель», «большой вентилятор», «Мельница», при построении таких моделей развиваются навыки по применению механических передач в различных механизмах.

**Формы занятий:** лекция, беседа, работа в группе, индивидуальная работа, решение проблемы, практическая работа, зачёт.

## **6. Индивидуальная проектная деятельность**

Разработка собственных моделей в парах и группах. Выработка и утверждение темы, в рамках которой будет реализоваться проект. Конструирование модели. Презентация моделей. Выставка. Соревнования. Творческая деятельность, выраженная в рисунках на тему «Мой робот». Повторение изученного ранее материала. Подведение итогов за год. Перспективы работы на следующий год.

**Формы занятий:** беседа, работа в группах и парах, индивидуальная работа, решение проблемы, практическая работа.

## **1.5. Планируемые результаты**

### **Личностные образовательные результаты:**

- формирование коммуникативной компетентности в общении и сотрудничестве со сверстниками в процессе творческой деятельности,
- формирование способности обучающихся к саморазвитию и самообучению,
- формирование осознанного выбора и построения дальнейшей образовательной траектории на основе профессиональных предпочтений,
- развитие эстетического сознания через изучение правил и приемов дизайна моделей

### **Метапредметные результаты:**

- развитие ИКТ-компетентности, т.е. приобретение опыта использования средств и методов информатики: моделирование, формализация и структурирование информации, компьютерный эксперимент
- планирование деятельности, составление плана и анализ промежуточных результатов,
- умение соотносить свои действия с планируемыми результатами, осуществлять контроль своей деятельности, корректировать свои действия в соответствии с изменяющейся ситуацией,
- владение основами самоконтроля, самооценки, принятия решений при работе в команде и индивидуально,
- умение находить необходимые для работы информационные ресурсы, оценивать полезность, достоверность, объективность найденной информации,
- приобретение опыта выполнения индивидуальных и коллективных проектов, таких как моделирование с помощью Лего-робота объекта реального мира, его программирование и исследование,
- формирование представления о развитии робототехники, основных видах профессиональной деятельности в этой сфере

### **Предметные результаты**

- освоение основных понятий информатики: информационный процесс, информационная модель, информационная технология, кибернетика, робот, алгоритм, информационная цивилизация и др.
- получение представления о таких методах современного научного

познания как системный анализ, информационное моделирование, компьютерный эксперимент,

- повышение своего образовательного уровня и уровня готовности к продолжению обучения по выбранной образовательной траектории.

## Раздел 2. Комплекс организационно-педагогических условий

### 2.1. Учебный план

Раздел	Количество часов	Модуль «Курсы внеурочной деятельности»
1. Введение	2	Воспитание у детей интереса к техническим видам творчества;
2. Знакомство с конструктором LEGO	1	Воспитание трудолюбия, самостоятельности, умения доводить начатое дело до конца
3. Изучение механизмов	5	Формирование и развитие информационной компетенции: навыков работы с различными источниками информации, умения самостоятельно искать, извлекать и отбирать необходимую для решения учебных задач информацию.
4. Знакомство с программным обеспечением и оборудованием	4	Развитие коммуникативной компетенции: навыков сотрудничества в коллективе, малой группе (в паре), участия в беседе, обсуждении
5. Изучение специального оборудования набора LEGO	2	Прививать навыки бесконфликтного общения.
6. Конструирование заданных моделей	14	Формирование эстетических вкусов и нравственных ценностей, трудового образа жизни.
7. Индивидуальная проектная деятельность	6	развитие умения излагать мысли в четкой логической последовательности, отстаивать свою точку зрения, анализировать ситуацию и самостоятельно находить ответы на вопросы путем логических рассуждений.
Итого	34	

## 2.2. Календарный учебный график

№ п/п	Форма занятий	Кол-во часов	Тема занятий	Форма контроля
<b>Раздел 1. Введение (2 ч.)</b>				
1	Индивидуальная/ групповая	1	Вводное занятие. Техника безопасности. Правила работы с конструктором	беседа
2	индивидуальная/ групповая	1	Робототехника для начинающих.	практическая
<b>Раздел 2. Знакомство с конструктором Lego (1 ч.)</b>				
3	индивидуальная/ групповая	1	Знакомство с конструктором Lego История развития робототехники	Беседа Практическая
<b>Раздел 3. Изучение механизмов (5ч.)</b>				
4-5	индивидуальная/ групповая	2	Конструирование легких механизмов (змейка; гусеница; фигура: треугольник,	практическая
			прямоугольник, квадрат; автомобильный аварийный знак) Конструирование механического большого «манипулятора»	
6-7	индивидуальная/ групповая	2	Механический «сложный вентилятор» на основе зубчатой передачи. Ременная передача. Повышающая и понижающая ременная передача	практическая

8	индивидуальная/ групповая	1	Червячная передача Механизм на основе червячной передачи	практическая
---	------------------------------	---	--	--------------

**Раздел 4. Знакомство с программным обеспечением и оборудованием ( 4ч.)**

9-10	индивидуальная/ групповая	2	LegoEducationWeD o (среда программирования Scratch, приложение Scratch v1.4)	практическая
11-12	индивидуальная/ групповая	2	Виртуальный конструктор Lego «LEGO Digital Designer»	практическая

**Раздел 5. Изучение специального оборудования набора LEGO (2 ч.)**

13-14	индивидуальная/ групповая	2	Средний мотор. USB хаб (коммутатор) Датчик наклона. Датчик движения	практическая
-------	------------------------------	---	---	--------------

**Раздел 6. Конструирование заданных моделей (14 ч.)**

15-16	индивидуальная/ групповая	2	Малая «Яхта - автомобиль»	практическая
17-18	индивидуальная/ групповая	2	Движущийся автомобиль	практическая
19-20	индивидуальная/ групповая	2	Движущийся малый самолет	практическая
21-22	индивидуальная/ групповая	2	Движущийся малый вертолет	практическая
22-23	индивидуальная/ групповая	1	Движущаяся техника	практическая
24	индивидуальная/ групповая	1	Весёлая Карусель	практическая
25	индивидуальная/ групповая	1	Большой вентилятор	практическая
26	индивидуальная/ групповая	1	Комбинированная модель «Ветряная Мельница»	практическая

27-28	индивидуальная/ групповая	1	«Волчок» простым автоматическим пусковым устройством	с	практическая
-------	------------------------------	---	--	---	--------------

**Раздел 7. Индивидуальная проектная деятельность (6 ч.)**

29	индивидуальная/ групповая	1	Создание собственных моделей в парах	практическая
30	индивидуальная/ групповая	1	Создание собственных моделей в группах	практическая
31	индивидуальная/ групповая	1	Соревнование на скорость по строительству пройденных моделей	практическая
32	индивидуальная/ групповая	1	Повторение изученного материала	беседа
33	индивидуальная/ групповая	1	Творческая деятельность (защита работ)	практическая
34	индивидуальная/ групповая	1	Подведение итогов за год	беседа

## **2.3. Условия реализации программы**

### **Материально-техническое оснащение занятий:**

**-Кабинет с вместимостью 12 человек** для проведения занятий с площадью по нормам САНПиН;

**-Наборы LEGO MINDSTORMS EV3 11 комплектов**

-рабочий стол педагога 1 комплект;

-учебная мебель для обучающихся 10 комплектов;

-доска меловая 1 шт.;

-ноутбуки с выходом в Интернет 10 шт.;

-МФУ 1 шт.;

-мультимедийный проектор 1 шт.;

-экран 1 шт.;

-зона проведения испытаний собранных моделей и роботов комплект;

-место проведения групповых тренингов;

-комплекты специальной учебной литературы.

Используемый кабинет соответствует всем требованиям техники безопасности, пожарной безопасности, санитарным нормам: хорошее освещение, периодическое проветривание, допустимая температура воздуха, и т.д.

### **Информационное обеспечение:**

-ресурсы информационных сетей по методике проведения занятий и подбору схем изготовления изделий;

-программное обеспечение LEGO MINDSTORMS EV3.

### **Кадровое обеспечение**

Реализация программы осуществляется педагогами дополнительного образования: Кузягиной Татьяной Николаевной, Березиной Мариной Сергеевной, Даниловой Мариной Николаевной, имеющих соответствующее педагогическое образование.

## **2.4 Формы, порядок текущего контроля и промежуточной аттестации**

Занятия проводятся в очной форме, но также применяются дистанционная и сетевое взаимодействие.

В процессе занятий используются следующие формы занятий:

-лекции;

-комбинированные,

-игра;

-практическая работа;

-творческие проекты.

## **2.5 Оценочные материалы**

### **Промежуточная аттестация:**

-практическая часть: в виде мини-соревнований по заданной категории (в рамках каждой группы обучающихся).

### **Критерии оценки:**

-конструкция робота;

-написание программы;

- командная работа; выполнение задания по данной категории
- Коллективные и индивидуальные исследования.

## **2.6. Методические материалы**

### **Формы демонстрации результатов обучения**

Представление результатов образовательной деятельности пройдёт в форме публичной презентации решений кейсов командами и последующих ответов, выступающих на вопросы наставника и других команд.

### **Формы диагностики результатов обучения**

Беседа, тестирование, опрос.

### **Организационные и образовательные мероприятия программы:**

- подготовка помещения и инвентаря к занятиям;
- проведение организационных занятий;
- использование различных методов обучения;
- проведение родительских собраний, индивидуальной беседы с родителями, - открытые занятия для родителей

### **К концу года обучающиеся должны:**

#### **Знать:**

- правила безопасной работы;
- основные компоненты конструкторов ЛЕГО;
- конструктивные особенности различных моделей, сооружений и механизмов;
- виды подвижных и неподвижных соединений в конструкторе;
- самостоятельно решать технические задачи в процессе конструирования роботов (планирование предстоящих действий, самоконтроль, применять полученные знания);
- создавать модели при помощи специальных элементов по разработанной схеме, по собственному замыслу.

#### **Уметь:**

- работать с литературой, с журналами, с каталогами, в интернете (изучать и обрабатывать информацию);
- самостоятельно решать технические задачи в процессе конструирования роботов (планирование предстоящих действий, самоконтроль, применять полученные знания);
- логически мыслить.

Кроме того, одним из ожидаемых результатов занятий по данному курсу является участие школьников в различных лего-конкурсах и олимпиадах по робототехнике.

### **Формы организации образовательного процесса**

- индивидуальная;
- парная;
- групповая;

Занятия в объединении проводятся в форме:

- проектная деятельность;
- учебно-исследовательская деятельность;

- агитационно-просветительская деятельность;
- мероприятия (выставки, семинары, форумы, защита проектов, круглые столы, и др.) Основной формой организации учебного процесса является практические занятия.

### **Формы аттестации.**

В ходе реализации программы ведется систематический учет знаний и умений обучающихся. Для оценки результативности применяется входящий (опрос), текущий и итоговый контроль в форме тестирования.

В начале года проводится входящий контроль в форме опроса и анкетирования, с целью выявления у ребят склонностей, интересов, ожиданий от программы, имеющихся у них знаний, умений и опыта деятельности по данному направлению деятельности.

Текущий контроль в виде промежуточной аттестации проводится после изучения основных тем для оценки степени и качества усвоения учащимися материала данной программы.

В конце изучения всей программы проводится итоговый контроль в виде итоговой аттестации с целью определения качества полученных знаний и умений.

### **2.7 Список литературы**

- Копосов Д.Г. Первый шаг в робототехнику: практикум для 5-6 классов. – М.:БИНОМ. Лаборатория знаний, 2012. – 286с.: ил. ISBN 978-5-9963-2544-5  
[http://kurokam.ru/load/klass/5\\_klass/pervyj\\_shag\\_v\\_robottotekhniku\\_rabochaja\\_tetrad\\_5\\_6\\_klassy\\_koposov\\_d\\_g\\_124\\_2012/16-1-0-5067](http://kurokam.ru/load/klass/5_klass/pervyj_shag_v_robottotekhniku_rabochaja_tetrad_5_6_klassy_koposov_d_g_124_2012/16-1-0-5067)
- Копосов Д.Г. Первый шаг в робототехнику: для 5-6 классов. – М.:БИНОМ. -А.С. Уроки Лего-конструирования в школе: методическое пособие. – М.: БИНОМ. Лаборатория знаний, 2011. – 120с.: ил. ISBN 978-5-9963-0272-7  
<https://lbz.ru/books/224/5043/>
- <https://bookwinx.ru/book/uroki-lego-konstruirovaniya-v-shkole-metodicheskoe-posobie.46559/>
- CD. ПервоРобот Lego WeDo. Книга для учителя.
- Автоматизированные устройства. ПервоРобот. Книга для учителя. LEGO Group, перевод ИНТ, - 134 с., ил.
- Электронный учебник «Книга для учителя по работе с конструктором ПервоРобот LEGO ® WeDo ™ (LEGO Education WeDo)» <https://legourok.ru>

### **Интернет-ресурсы:**

1. Институт новых технологий. – [www.int-edu.ru](http://www.int-edu.ru)
2. Сайт, посвященный робототехнике. <http://insiderobot.blogspot.ru/>
3. Мой робот. <http://myrobot.ru/stepbystep/>