

Задание 1. Создание простейших файлов HTML.

1. Создайте в своем каталоге папку САЙТ, в которой мы будем сохранять сконструированные Web-страницы.
2. Запустите программу Блокнот .
3. Наберите в окне редактора простейший текст файла HTML:

```
<html>
  <head>
    <title> Учебный файл HTML</title>
  </head>
  <body>
    Расписание занятий на вторник
  </body>
</html>
```

4. Сохраните файл под именем RASP.HTM.
5. Для просмотра созданной Web-страницы загрузите браузер Microsoft Internet Explorer или Opera
6. Выполните команду Файл , Открыть , Просмотр, найдите в папке САЙТ файл RASP.HTM и загрузите его. Убедитесь, что название Web-страницы (“Учебный файл HTML”) отразилось в верхней, статусной, строке браузера.

На экране вы увидите результат своей работы, изображённый на рис.1.

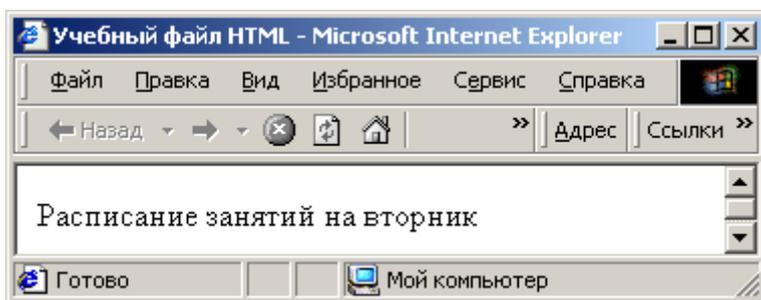


Рис.1.

Задание 2. Управление расположением текста на экране.

1. При необходимости выполните пункты 5 — 6 задания 1.
2. Откройте первоисточник созданной вами Web-страницы, выполнив команду Вид , Источник (В виде HTML). Откроется окно программы Блокнот, в котором ваша Web-страница будет представлена в командах HTML.
3. Внесите изменения в текст файла HTML, расположив слова “Расписание”, “занятий”, “на вторник” на разных строках:

```
<html>
  <head>
    <title> Учебный файл HTML</title>
  </head>
  <body>
    Расписание
    занятий
    на вторник
  </body>
</html>
```

4. Сохраните текст со внесенными изменениями в файле PRASP.HTM с помощью команды Файл , Сохранить как. Закройте программу Блокнот.
5. Просмотрите с помощью браузера Microsoft Internet Explorer или Opera полученную Web-страницу, используя клавишу F5 или команду Вид , Обновить . Изменилось ли изображение текста на экране?

Примечание. В дальнейшем после внесения изменений в Web-страницу всегда выполняйте пункты 4 — 5 задания 2.

Задание 3. Некоторые специальные команды форматирования

Существуют специальные команды, выполняющие перевод строки и задающие начало нового абзаца. Кроме того, имеется команда, которая запрещает программе браузера каким-либо образом изменять форматирование текста и позволяет точно воспроизвести на экране заданный фрагмент текстового файла.

Тэг перевода строки
 отделяет строку от последующего текста или графики. Тэг абзаца <P> тоже отделяет строку, но еще добавляет пустую строку, которая зрительно выделяет абзац. Оба тэга являются одноэлементными.

Использование тэгов перевода строки и абзаца.

1. Внесите изменения в текст файла HTML:

```
<html>
  <head>
    <title> Учебный файл HTML</title>
  </head>
  <body>
    <p>Расписание</p><br>
    занятий<br>
    на вторник
  </body>
</html>
```

2. Сохраните текст со внесенными изменениями в файле RASP.HTM.

3. Просмотрите с помощью браузера Microsoft Internet Explorer полученную Web-страницу. Как изменилось изображение текста на экране? Новая страница будет выглядеть так, как показано на рис.2.

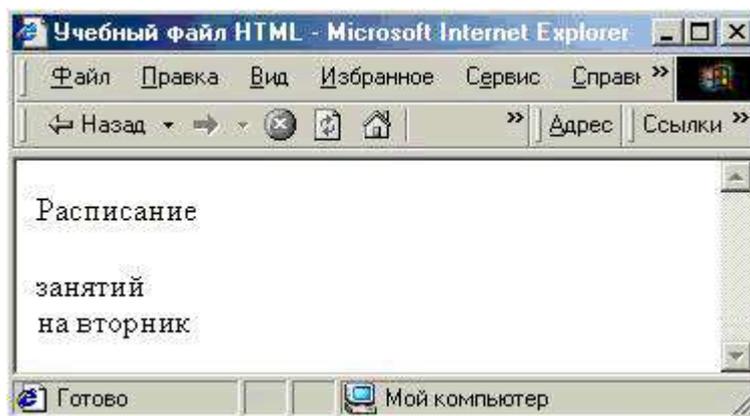


Рис. 2

Задание 4. Выделение фрагментов текста.

1. Внесите изменения в файл RASP.HTM:

```
<html>
<head>
  <title> Учебный файл HTML</title>
</head>
<body>
  <b>Расписание</b><i>
занятий</i><u>
на вторник</u>
</body>
</html>
```

2. Просмотрите полученную Web-страницу.

Возможно использование комбинированных выделений:

```
<i><b>Расписание</b></i> <i>занятий</i> <u>на вторник</u>
```

Но при этом необходимо помнить следующее правило записи комбинированных тэгов:

<Тэг-1> <Тэг-2> ... </Тэг-2> </Тэг-1> — правильная запись;

<Тэг-1> <Тэг-2> ... </Тэг-1> </Тэг-2> — ошибочная запись.

Задание размера символов

Существуют два способа управления размером текста, изображаемого браузером:
использование стилей заголовка,
задание размера шрифта основного документа или размера текущего шрифта.

Использование стилей заголовка

Используется шесть тэгов заголовков (от <H1> до <H6>). Каждому тэгу соответствует конкретный стиль, заданный параметрами настройки браузера.

Задание 5.

Использование стилей заголовка.

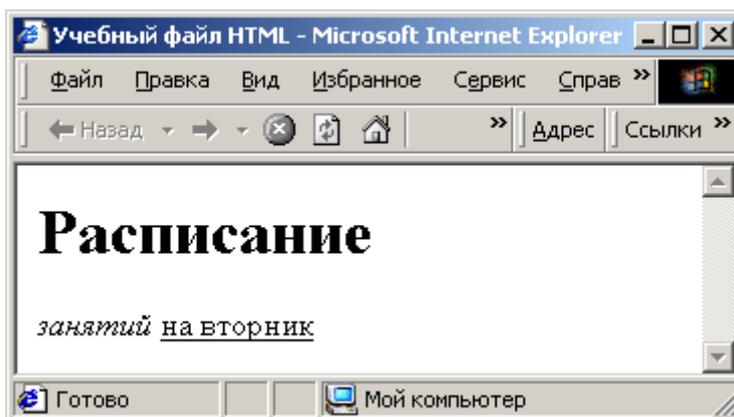
Используется шесть тэгов заголовков (от <H1> до <H6>). Каждому тэгу соответствует конкретный стиль, заданный параметрами настройки браузера.

1. Внесите изменения в файл RASP.HTM:

```
<html>
  <head>
    <title> Учебный файл HTML</title>
  </head>
  <body>
    <p><h1>Расписание</h1></p>
    <I>занятий</I>
    <U> на вторник</U>
  </body>
</html>
```

2. Просмотрите полученную Web-страницу.

На экране вы увидите то, что показано на рис. 3 .



Задание 6. Установка размера текущего шрифта.

Тэг шрифта позволяет задавать размер текущего шрифта в отдельных местах текста в диапазоне от 1 до 7.

1. Внесите изменения в файл RASP.HTM:

```
<html>  
  <head>  
    <title> Учебный файл HTML</title>  
  </head>  
  <body>  
    <FONT SIZE="7">Расписание</FONT >  
    занятий на вторник  
  </body>  
</html>
```

2. Самостоятельно измените размер шрифта для текста “занятий на вторник”, используя тэг .

2. Измените оформление текста HTML-документа, используя тэг выделения фрагментов текста и тэг перевода строки и абзаца.

Задание 7. Установка гарнитуры и цвета шрифта.

Гарнитура и цвет шрифта.

Тэг предоставляет возможности управления размером, гарнитурой и цветом текста. Изменение гарнитуры шрифта выполняется простым добавлением к тэгу атрибута FACE. Например, для изображения текста шрифтом Arial необходимо записать: .

Для изменения цвета шрифта можно использовать в тэге атрибут COLOR="X".

Вместо X надо подставить либо название цвета (в кавычках), либо его шестнадцатеричное значение. При задании цвета шестнадцатеричным числом можно представить этот цвет разложенным на три составляющие: красную (R — Red), зеленую (G — Green), синюю (B — Blue), каждая из которых имеет значение от 0 до FF. В этом случае мы имеем дело с так называемым форматом RGB. Примеры записи цвета в формате RGB приведены в Таблице

Запись цвета в формате RGB

Цвет	RRGGBB	Цвет	RRGGBB
Black черный	000000	Purple фиолетовый	FF00FF
White белый	FFFFFF	Yellow желтый	FFFF00
Red красный	FF0000	Brown коричневый	996633
Green зеленый	00FF00	Orange оранжевый	FF8000
Azure бирюзовый	00FFFF	Violet лиловый	8000FF
Blue синий	0000FF	Gray серый	A0A0A0

1. Внесите изменения в файл RASP.HTM:

```
<html>
<head>
  <title> Учебный файл HTML</title>
</head>
<body>
  <U><I><B> <FONT COLOR="#FF0000" FACE="ARIAL"
  SIZE="7">Расписание</FONT ></B></I></U>
  занятия на вторник
</body>
</html>
```

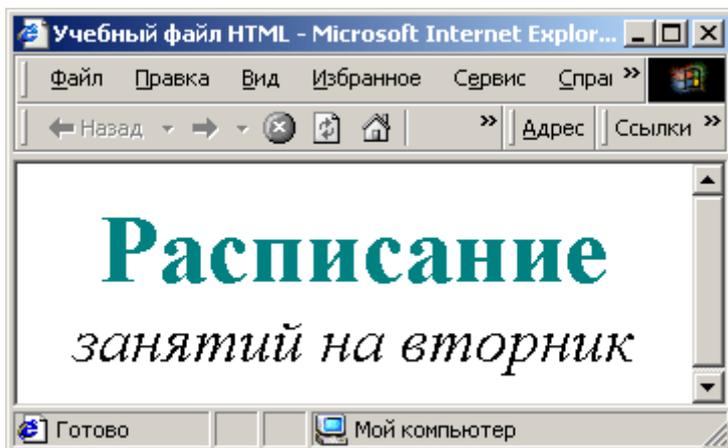
2. Самостоятельно измените размер, цвет, гарнитуру, стиль текста документа.

Задание 8. Выравнивание текста по горизонтали.

Внесите изменения в файл RASP.HTM:

```
<html>
  <head>
    <title> Учебный файл HTML</title>
  </head>
  <body>
    <P ALIGN="CENTOR">
      <FONT COLOR="#FF0000" SIZE="7">
        <B> Расписание</B></FONT ><BR>
        <FONT SIZE="6"> <I>занятий на вторник</I></FONT >
      </P>
  </body>
</html>
```

На экране вы увидите то, что показано на рис. 4.



Задание 9. Задание цвета фона и текста

При изображении фона и текста браузеры используют цвета, установленные по умолчанию, — они заданы параметрами настройки браузера. Если вы хотите задать другие цвета, то это надо сделать в начале файла HTML в тэге <BODY>. Атрибут BGCOLOR= определяет цвет фона страницы, TEXT= задает цвет текста для всей страницы, LINK= и VLINK= определяют цвета соответственно непросмотренных и просмотренных ссылок (последние два параметра будут рассмотрены позже). Внесите изменения в файл RASP.HTM:

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>Учебный файл HTML</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY BGCOLOR="#FFFFFF" TEXT="#330066">
    <P ALIGN="CENTER">
      <FONT COLOR="#008080" SIZE="7">
        <B>Расписание</B></FONT><BR>
        <FONT SIZE="6"><I>занятий на вторник</I>
      </FONT>
    </P>
  </BODY>
</HTML>
```

Задание 10. Размещение графики на Web-странице.

Тэг позволяет вставить в документ изображение. Оно появится в том месте документа, где находится этот тэг. Данный тэг является одиночным. Графика в Web, как правило, распространяется в трех форматах: GIF, JPG, PNG. При выполнении следующего задания будем считать, что графический файл CLOCK.GIF хранится в рабочем каталоге KURS, где находится и наша Web-страница.

Внесите изменения в файл RASP.HTM:

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>Учебный файл HTML</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY BGCOLOR="#FFFFFF" TEXT="#330066">
    <P ALIGN="CENTER">
      <FONT COLOR="#008080" SIZE="7"><B>
        Расписание</B></FONT><BR>
      <FONT SIZE="6"><I>
        занятий на вторник</I></FONT><BR><BR>
      <IMG SRC="CLOCK.GIF">
    </P>
  </BODY>
</HTML>
```

На экране вы увидите то, что показано на рис.5.



Тэг имеет немало атрибутов, описанных в таблице.2, которые можно задавать дополнительно. Они могут располагаться в любом месте тэга после кода IMG.

Атрибут	Формат	Описание
ALT		Задаёт текст, заменяющий изображение в том случае, если браузер не воспринимает это изображение
BORDER		Задаёт толщину рамки вокруг изображения. Измеряется в пикселях
ALIGN		Задаёт выравнивание изображения относительно текста: относительно текста выровнена верхняя часть изображения - TOP, нижняя - BOTTOM, средняя - MIDDLE
HEIGHT		Задаёт вертикальный размер изображения внутри окна браузера
WIDTH		Задаёт горизонтальный размер изображения внутри окна браузера
VSPACE		Задаёт добавление верхнего и нижнего пустых полей
SPACE		Задаёт добавление левого и правого пустых полей

Задание 11. Установка атрибутов изображения.

Самостоятельно внесите изменения в файл RASP.HTM: опробуйте использование таких атрибутов графики, как ALT, BORDER, HEIGHT, WIDTH.

Примечание. Всегда обращайтесь внимание на размер (объем в байтах) графического файла, так как это влияет на время загрузки Web-страницы.

Задание 12. Установка фонового изображения на Web-странице.

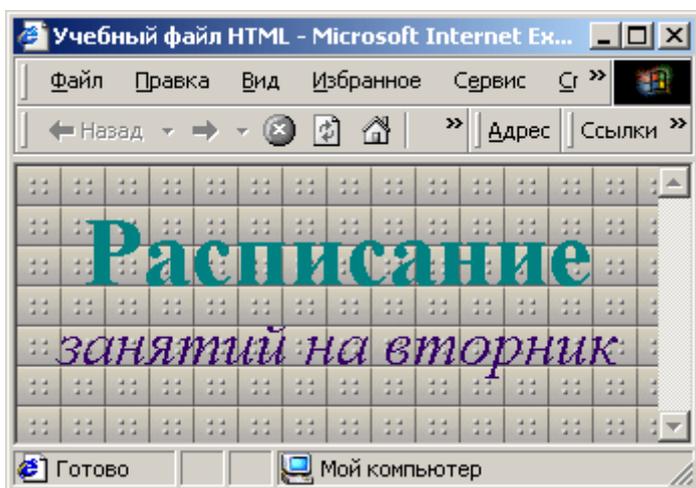
Фоновое изображение — это графический файл с изображением небольшой прямоугольной плашки. При просмотре в браузере эта плашка многократно повторяется, заполняя все окно, независимо от его размеров.

Графика, используемая в качестве фоновой, задается в тэге <BODY>.

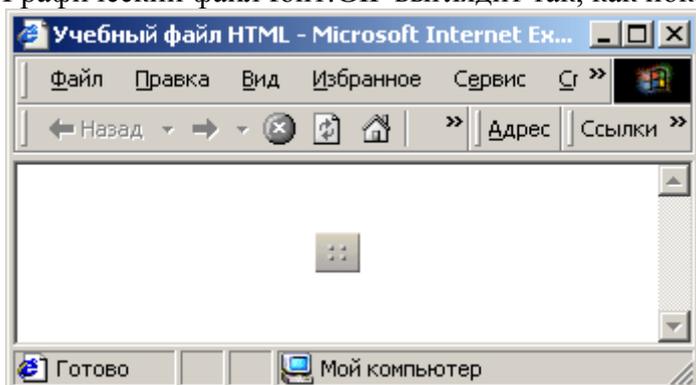
Внесите изменения в файл RASP.HTM:

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>Учебный файл HTML</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY BACKGROUND="fon1.GIF" TEXT="#330066">
    <P ALIGN=CENTER>
      <FONT COLOR="#008080" SIZE="7"><B>
        Расписание</B></FONT><BR>
      <FONT SIZE="6"> <I>занятий на вторник</I>
    </FONT>
    </P>
  </BODY>
</HTML>
```

На экране вы увидите то, что показано на рис. 6.



Графический файл fon1.GIF выглядит так, как показано на рис. 7



Задание 14. Построение гипертекстовых связей

Важнейшим свойством языка HTML является возможность включения в документ ссылок на другие документы.

Возможны ссылки:

на удаленный HTML-файл,

на некоторую точку в текущем HTML-документе,

на любой файл, не являющийся HTML-документом.

В качестве ссылки можно использовать текст или графику.

Ссылки в пределах одного документа

Такие ссылки требуют наличия двух частей: метки и самой ссылки. Метка определяет точку, на которую происходит переход по ссылке. Ссылка использует имя метки. Ссылки выделяются цветом или подчеркиванием, в зависимости от того, как настроен браузер. Для изменения цвета ссылки используется атрибуты LINK= и VLINK= тэга <BODY>.

Опишем ссылку:

```
<A HREF="#ПН">Понедельник</A>
```

Перед именем метки (ПН), указывающей, куда надо переходить по ссылке, ставится символ #. Между символами ">" и "<" располагается текст ("Понедельник"), на котором должен быть произведен щелчок для перехода по ссылке.

Определим метку:

```
<A NAME="ПН">Понедельник</A>
```

1. Дополните файл 5.HTM описанием таблицы, содержащей названия дней недели, поместив его в начало Web-страницы:

```
...
<TABLE WIDTH=100%>
  <TR>
    <TD>Понедельник</TD>
    <TD>Вторник</TD>
    <TD>Среда</TD>
    <TD>Четверг</TD>
    <TD>Пятница</TD>
    <TD>Суббота</TD>
  </TR>
</TABLE>
<BR>
...
```

2. Вставьте в файл 5.HTM метку, указывающую на понедельник:

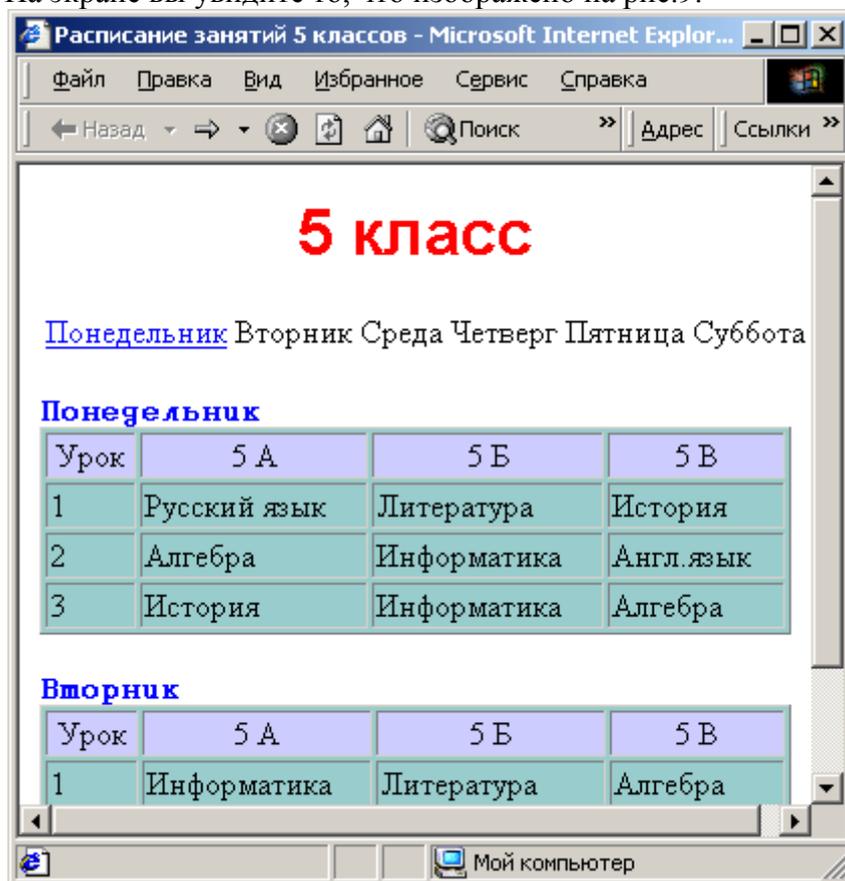
```
...
<FONT COLOR="BLUE" SIZE="4" FACE="COURIER"><B>
<A NAME="ПН">Понедельник</A></B></FONT><BR>
...
```

3. Вставьте в таблицу с названиями дней недели ссылку для выбранной метки:

```
<TABLE WIDTH=100%>
  <TR >
    <TD> <A HREF="#ПН">Понедельник</A> </TD>
    <TD>Вторник</TD>
    <TD>Среда</TD>
```

4. Создайте таблицы расписаний для остальных дней недели.
5. Сохраните файл.
6. Просмотрите полученную Web-страницу.

На экране вы увидите то, что изображено на рис.9.



Задание 15. Создание ссылки на другой HTML-документ.

Ссылки позволяют щелчком на выделенном слове или фразе перейти к другому файлу. Опишем ссылку:

```
<A HREF="5.HTM">5 класс</A>
```

После имени файла (5.HTM), между символами ">" и "<" располагается текст ("5 класс"), на котором должен быть произведен щелчок для перехода к этому файлу.

1. Загрузите в браузер файл RASP.HTM.

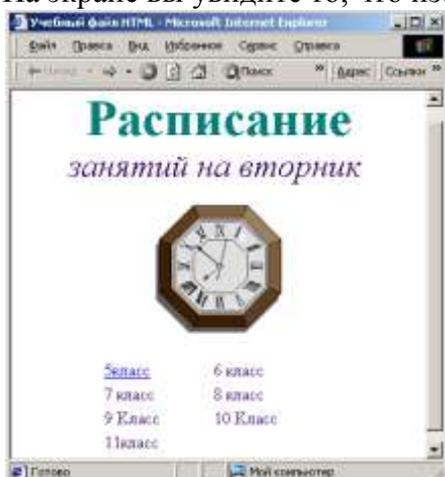
2. Внесите изменения в файл:

```
<HTML>
  <HEAD>
    <TITLE>Учебный файл HTML</TITLE>
  </HEAD>
  <BODY BGCOLOR="#FFFFFF" TEXT="#330066">
    <P ALIGN=CENTER>
      <FONT COLOR="#008080" SIZE="7">
        <B>Расписание</B></FONT><BR>
        <FONT SIZE="6"> <I>занятий на вторник</I>
      </FONT><BR><BR>
      <IMG SRC="CLOCK.GIF">
    </P>
    <CENTER>
      <TABLE WIDTH=60%>
        <TR><TD><A HREF="5.HTM">5класс</A></TD>
        <TD>6 класс</TD> </TR>
        <TR><TD>7 класс</TD>
        <TD>8 класс</TD> </TR>
        <TR><TD>9 Класс</TD><TD>10 Класс</TD>
        </TR>
        <TR><TD>11класс</TD></TR>
      </TABLE>
    </CENTER>
  </BODY>
</HTML>
```

3. Сохраните файл.

4. Просмотрите полученную Web-страницу.

На экране вы увидите то, что изображено на рис.10.



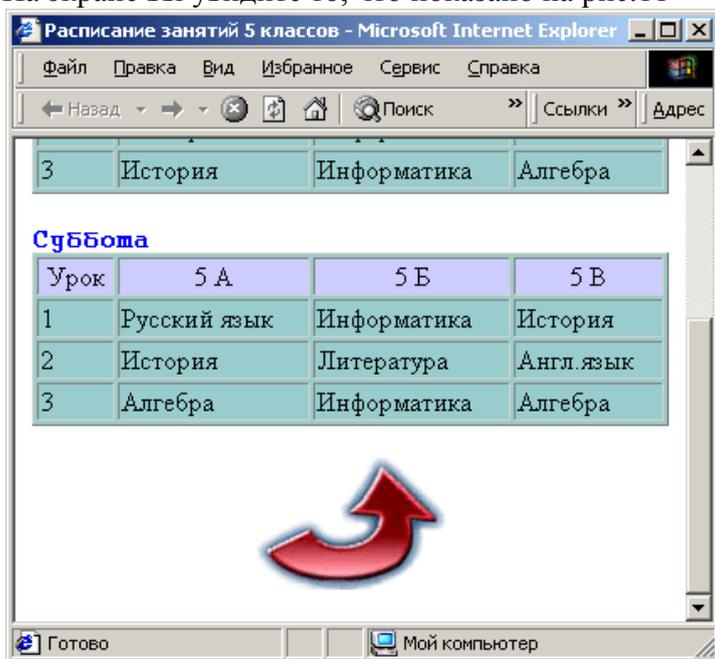
Задание 16. Создание ссылки на другой HTML-документ

1. Внесите изменения в файл 5.HTM так, чтобы в конце страницы была ссылка на главную страницу Расписание занятий 5 классов (файл RASP.HTM). В качестве ссылки используйте графический файл следующим образом:

```
...  
</TR>  
</TABLE><BR>  
<CENTER>  
<A HREF="RASP.HTM"><IMG SRC="HOME.GIF"  
  BORDER="0"></A>  
</CENTER>  
</BODY>  
</HTML>
```

2. Просмотрите полученную Web-страницу.

На экране вы увидите то, что показано на рис.11



В качестве ссылки выступает рисунок (стрелка, направленная вправо и вверх), находящийся в файле HOME.GIF.

