

#ТочкаРоста 15 октября Ребята из 3,5 классов занимались сборкой несложных устройств. А ребята из 6 класса познакомились с программой Scratch~средой визуального программирования с графическим интерфейсом. Здесь дети могут осваивать программирование, создавая игры и анимации. Данный инструмент помогает развивать креативность и логическое мышление.

